



Abril

R\$ 7,95  
Ano 5  
12/8/2004  
Nº 231

**GAME** • Ajude Kim Possible a salvar o mundo no GBA



PARTICIPE!

Promoção  
A Abril  
banca mais  
sonhos.

15 MIL PRÊMIOS E 30

ISSN 1517-7467



00231

9 771517 746002

# ESPERTO PRA CACHORRO!

O cão  
Corneil é  
um gênio,  
o garoto Bernie  
nem tanto...  
Conheça essa  
nova dupla dos  
desenhos da TV

**GATINHO  
DO MATO**

Veja como vive  
a jaguatirica,  
um dos menores  
felinos selvagens

Tá na  
hora do meu  
leitinho.



GERACAOFOXKIDS.BLOGSPOT.COM.BR

Grátis

**CIRCOMIX**  
Envelope com:  
1 personagem  
1 minigibi



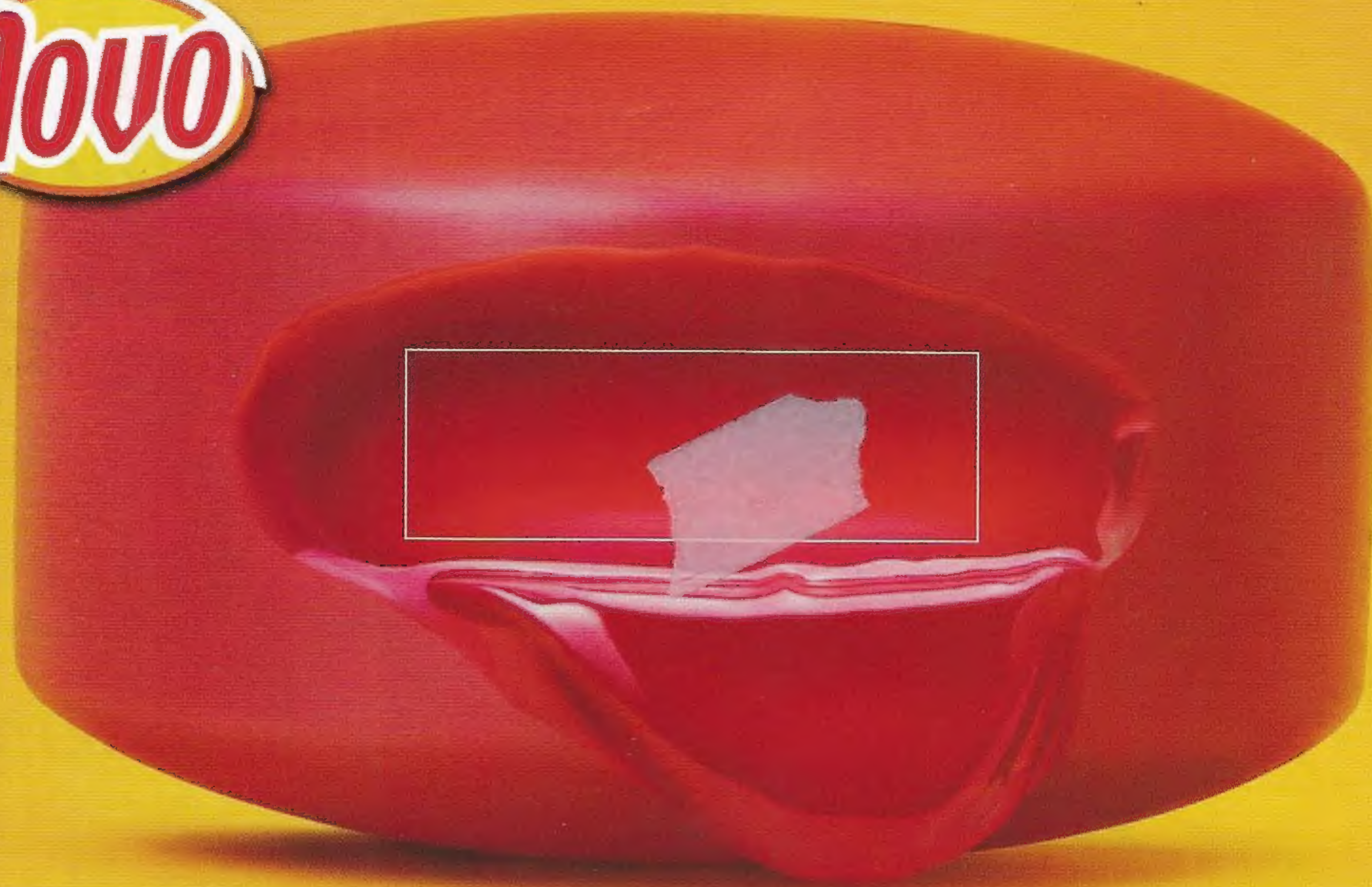
www.RECREIOONLINE.com.br



# RECARREGUE SUA DIVERSÃO COM O NOVO BUBBA SPLASH.

thompson

**Novo**



*Pegue o seu Bubbalo*



*Curta o sabor*



*Recarregue com  
Bubba Splash*

CHEGOU BUBBA SPLASH, O RECHEIO LÍQUIDO DO SEU  
BUBBALOO AGORA EM SAQUINHOS SUPERDIVERSOS.  
RECARREGUE SUA DIVERSÃO COM BUBBA SPLASH,  
SEU BUBBALOO COM MUITAS VIDAS.



LIGUE: 0800-153045  
CX. POSTAL 12830-SP  
CEP 04010-970

**ADAMS**  
60 ANOS

[www.BUBBALOO.COM.BR](http://www.BUBBALOO.COM.BR)



AQUI TEM

4

CURIOSIDADES

**Coisas legais de saber**

6

TESTE

**Dia dos Pais**

Faça o teste junto com seu pai.

8

NA TV

**Corneil & Bernie**

Confira o novo desenho da TV.

10

FIQUE  
LIGADO

**Treinamento canino**

Ensine truques para seu cão.

14

BICHOS

**Parece um gatinho...**

Conheça um dos menores felinos selvagens.

16

GAMES

**Kim Possible no GBA**

Ajude a heroína a salvar o mundo.

19

NO SITE

**Caia na rede**

As novidades do RECREIONLINE.

20

PASSATEMPO

**Cadê?**

22

OLIMPIADAS

**Ginástica olímpica**

Entenda melhor esse esporte.

24

BATE-  
PAPO

**SuperDaiane**

Um papo com uma fera da ginástica.

26

PASSATEMPO

**Labirinto**

Encontre o fóssil de dino.

27

ESCOLA

**Folclore**

Faça sua pesquisa.

29

**QUADRINHOS**

39

PASSATEMPO

**Fique de olho**

Um desafio dentro de uma colméia.

40

CORREIO

**Seu espaço na RECREIO**

42

PIRINHAS

**Para rir**





## CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

**Revista RECREIO**  
**Seção Curiosidades**

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar  
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:  
recreio.abril@atleitor.com.br



### DE QUE COR OS CÃES ENXERGAM?

Leonardo, 9 anos  
Santa Bárbara d'Oeste - SP

Não sabemos exatamente como os animais enxergam, mas os especialistas têm certeza de que os cachorros diferenciam algumas tonalidades, pois possuem células com essa finalidade. Acredita-se que eles percebem tons de azul, de violeta e de amarelo e que as outras cores ganhem tons de branco ou cinza.

CONSULTORIA:  
Julio Graiha (prof. de História Antiga e Medieval da FIS, NEA-UERJ e CEIA-UFF),  
Paula Beatriz Araújo (professora do Laboratório de Crustáceos da UFRGS), Edima Aranha (professora de geografia da Universidade Federal do Mato Grosso do Sul), Flávio Aloe (pesquisador do Centro Interdepartamental para os Distúrbios do Sono, do Hospital das Clínicas de São Paulo), João M. Chapon Cordeiro (veterinário e professor aposentado da Universidade Federal de Pelotas) e Milton Passipieri (Departamento de Biologia e Zootecnia da Unesp).



### QUAL A DIFERENÇA ENTRE SIRI E CARANGUEJO?

Ludimila Carneiro da Silveira  
Por e-mail

O siri vive no mar, em baixas profundidades, e tem o último par de pernas em forma de nadadeiras. Seu cefalotórax, que é a parte onde a cabeça e o tórax se unem, tem pontas laterais. Já o caranguejo tem o último par de pernas bem pontudo para caminhar em brejos e na margem dos rios e mares onde vive. Além disso, seu cefalotórax é mais arredondado. Esses dois crustáceos comem algas, detritos e animais marinhos.

#### VOCÊ SABIA QUE...

- Arqueólogos encontraram, no Egito, vestígios que podem ser da Biblioteca de Alexandria? Eles acreditam surgiu ali, há 2 mil anos, a primeira universidade do mundo, onde trabalhavam pensadores e filósofos. Juntas, as salas encontradas poderiam abrigar até 5 mil pessoas.



## QUEM INVENTOU A GUITARRA?

Lucas Bohrer, 10 anos  
Por e-mail

Guitarras são instrumentos de madeira com seis cordas. Provavelmente as primeiras apareceram na Itália e na Espanha, por volta do século 15. Já a guitarra elétrica foi inventada em 1932, quando o suíço Adolf Rickenbacker construiu um instrumento com seis cordas em uma placa de alumínio e um captador, que transforma a vibração das cordas em impulsos elétricos. Ela produz um som bem diferente do das outras guitarras.



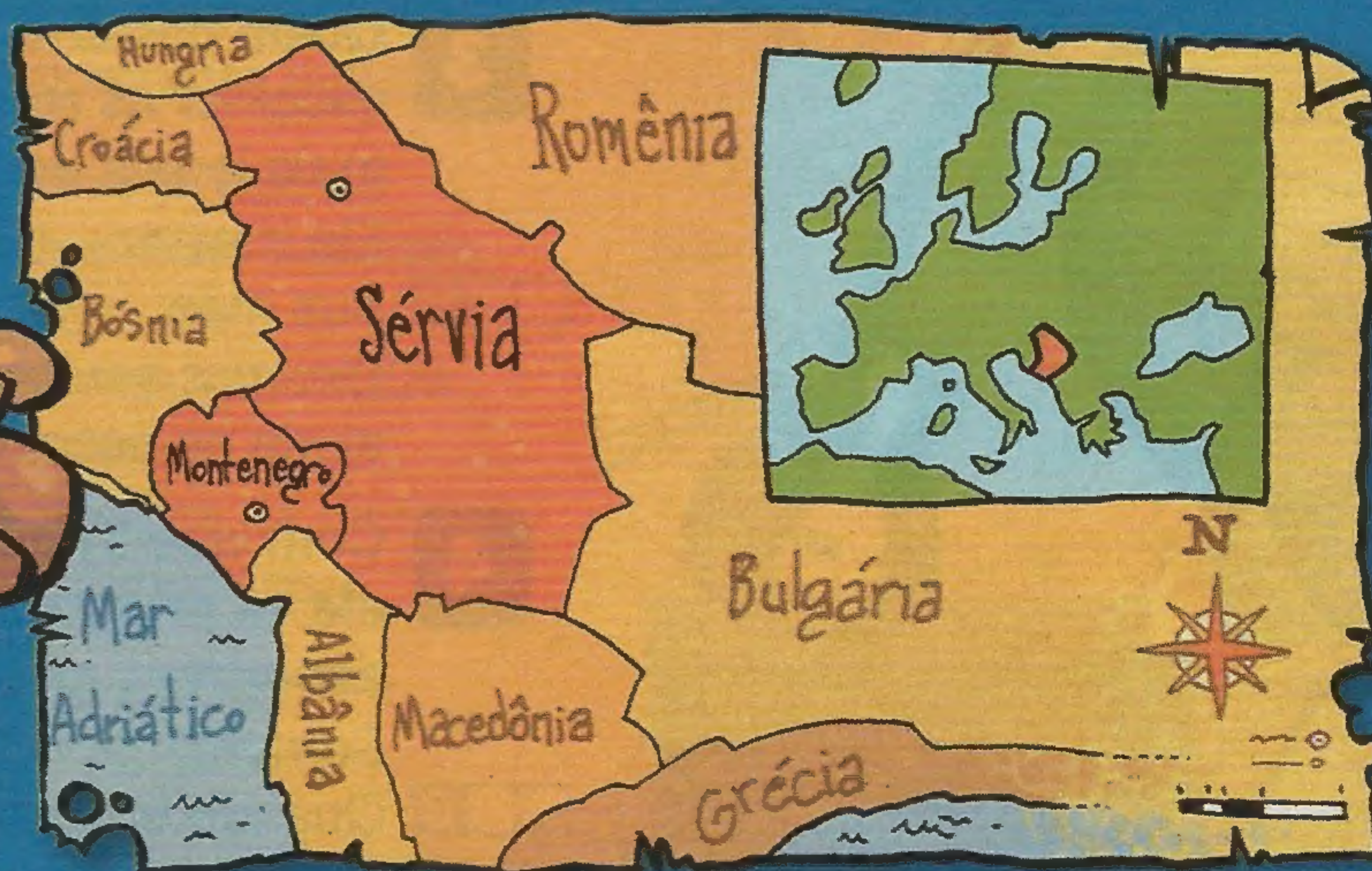
ILUSTRAÇÕES:  
FÁBIO MOON  
& GABRIEL BÁ



## DÁ PARA DORMIR DE OLHO ABERTO?

João Victor  
Itabaiana - SE

Sim, mas em geral isso só acontece quando a pessoa tem algum problema no nervo que comanda o músculo da pálpebra, que é a pele que protege os olhos. Dormir de olho aberto pode ressecar a córnea, ou seja, a parte mais superficial do olho. Fechamos os olhos justamente para protegê-la da luminosidade e para mantê-la úmida.



## QUAL É O PAÍS MAIS NOVO DO MUNDO?

Marcelo dos Santos Gomes e Yuri Santos Rodrigues  
Santos - SP

O país mais novo chama-se Sérvia e Montenegro, fica na Europa e tem como capital Belgrado. Sérvia e Montenegro surgiu de um acordo entre duas repúblicas em março de 2003. Antes o território se chamava Iugoslávia e já tinha passado por diversas divisões. Também separaram-se da Iugoslávia a Croácia, a Bósnia-Herzegovina, a Eslovênia e a Macedônia.





# Entre PAI

Você e seu pai se conhecem bem? Convide-o para fazer este teste. Cada um preenche sua página.

Para você responder sobre o seu pai e ele conferir.

**1** Qual o programa ideal para seu pai?

- ☐ ☐ ☐ **A** Ir ao cinema ou teatro.
- ☐ ☐ ☐ **B** Reunir os amigos.
- ☐ ☐ ☐ **C** Praticar esportes ou viajar.

**2** Quando ele chega em casa, costuma:

- ☐ ☐ ☐ **A** Jantar e ver TV.
- ☐ ☐ ☐ **B** Trabalhar mais em frente ao computador.
- ☐ ☐ ☐ **C** Brincar e conversar.

**3** Quem costuma escolher as roupas mais legais dele?

- ☐ ☐ ☐ **A** Ele mesmo.
- ☐ ☐ ☐ **B** Sua mãe.
- ☐ ☐ ☐ **C** Ele, mas sempre pede ajuda na escolha.

**4** Com que frequência ele vê programas esportivos na TV?

- ☐ ☐ ☐ **A** Sempre.
- ☐ ☐ ☐ **B** Quando o time dele está em campo.
- ☐ ☐ ☐ **C** De vez em quando.

**5** O que ele faz se a lavadora quebra?

- ☐ ☐ ☐ **A** Chama alguém para consertar.
- ☐ ☐ ☐ **B** Tenta arrumar.
- ☐ ☐ ☐ **C** Espera alguém resolver o problema.

**6** Quando você ouve música, ele:

- ☐ ☐ ☐ **A** Pede que você abaixe o volume.
- ☐ ☐ ☐ **B** Presta atenção e às vezes até canta junto.
- ☐ ☐ ☐ **C** Pergunta o que você está ouvindo.

**7** Que tipo de presente ele mais gosta de ganhar?

- ☐ ☐ ☐ **A** Roupas e sapatos.
- ☐ ☐ ☐ **B** Coisas divertidas.
- ☐ ☐ ☐ **C** Livros, CDs ou filmes.

**8** Você acha que pai é do tipo:

- ☐ ☐ ☐ **A** Esportista.
- ☐ ☐ ☐ **B** Artista.
- ☐ ☐ ☐ **C** Trabalhador.

## Resultados

### DE 0 A 2 ACERTOS

Parece que você anda meio distraído... Tente ficar mais atento para conhecer um pouco melhor o seu pai (ou o seu filho) e entender bem as coisas que ele faz. Assim vai ficar até mais fácil escolher um presente bem legal para ele.

### DE 3 A 5 ACERTOS

Às vezes, você sabe exatamente o que ele gosta, mas em outros momentos não tem a menor idéia do que costuma fazer. Que tal prestar atenção



# e FILHO

Depois um passa para o outro conferir. Somem os pontos e vejam o resultado de cada um.

Para seu pai responder e você conferir.

**1** Nos fins de semana, seu filho prefere:

- ☐ ☐ **A** Ir ao cinema.
- ☐ ☐ **B** Jogar videogame ou ver televisão.
- ☐ ☐ **C** Viajar ou praticar esportes.

**2** Quando chega da escola, ele:

- ☐ ☐ **A** Procura algo na geladeira e liga a TV.
- ☐ ☐ **B** Faz a lição de casa e vai para algum curso.
- ☐ ☐ **C** Vai brincar.

**3** O que ele faz se quebra algo?

- ☐ ☐ **A** Avisa logo e tenta consertar.
- ☐ ☐ **B** Joga fora e não comenta nada.
- ☐ ☐ **C** Tenta comprar um objeto igual.

**4** Que programa de TV ele gosta mais?

- ☐ ☐ **A** Os de esportes.
- ☐ ☐ **B** Seriados e desenhos.
- ☐ ☐ **C** Filmes.

**5** Que tipo de game ele prefere?

- ☐ ☐ **A** Jogos esportivos.
- ☐ ☐ **B** Desafios de RPG e aventuras.
- ☐ ☐ **C** Jogos de ação com correria e explosões.

**6** Como ele costuma se vestir?

- ☐ ☐ **A** Sempre na moda.
- ☐ ☐ **B** Com roupas bem confortáveis.
- ☐ ☐ **C** Usa o que encontra no armário, sem combinar nada.

**7** Que presente faz mais sucesso com ele?

- ☐ ☐ **A** Livros, gibis, CDs e filmes.
- ☐ ☐ **B** Roupas da moda.
- ☐ ☐ **C** Brinquedos.

**8** Seu filho é do tipo:

- ☐ ☐ **A** Estudioso.
- ☐ ☐ **B** Esportista.
- ☐ ☐ **C** Sossegado.



e descobrir mais sobre essa pessoa tão especial para você? Assim vai ser fácil evitar aquelas briguinhas que acontecem de vez em quando.

## DE 6 A 8 ACERTOS

Você está de olho nas pessoas ao seu redor, principalmente nas que são muito especiais. Conhece bem os gostos e costumes do seu pai (ou do seu filho) e sabe como agradá-lo. Isso pode melhorar ainda mais o relacionamento de vocês.



NA TV



# Um ca

O desenho  
Corneil & Bernie  
exibido aos sábados  
às 21 h,  
na Cartoon.



**John e Elizabeth**

Ele é psiquiatra e ela é a editora de um jornal. Os dois trabalham muito e têm vários compromissos. Para compensar a falta de tempo, vivem dando presentes ao cachorro, que tem um quarto cheio de brinquedos e a assinatura de um canal que só passa programas para cães. Eles até abriram uma conta no banco para ele!



Sem ninguém por perto, Corneil cria engenhocas poderosas! Mas nem sempre tudo dá certo... E acaba sobrando para Bernie.





# chorro genial

Saiba mais sobre as aventuras do cão Corneil e seu parceiro Bernie, os novos astros da TV.

Você pode não ter cachorro, mas com certeza algum vizinho seu tem. E já imaginou se de repente você descobrisse que aquele simpático cãozinho é capaz de pensar e de falar? Foi isso que aconteceu com Bernie, o astro humano do desenho **Corneil & Bernie**.

O garoto decidiu manter a descoberta em segredo,

a pedido do próprio cão, que fala várias línguas, lê bastante, entende de arte, filosofia, ciências e é muito bom em matemática.

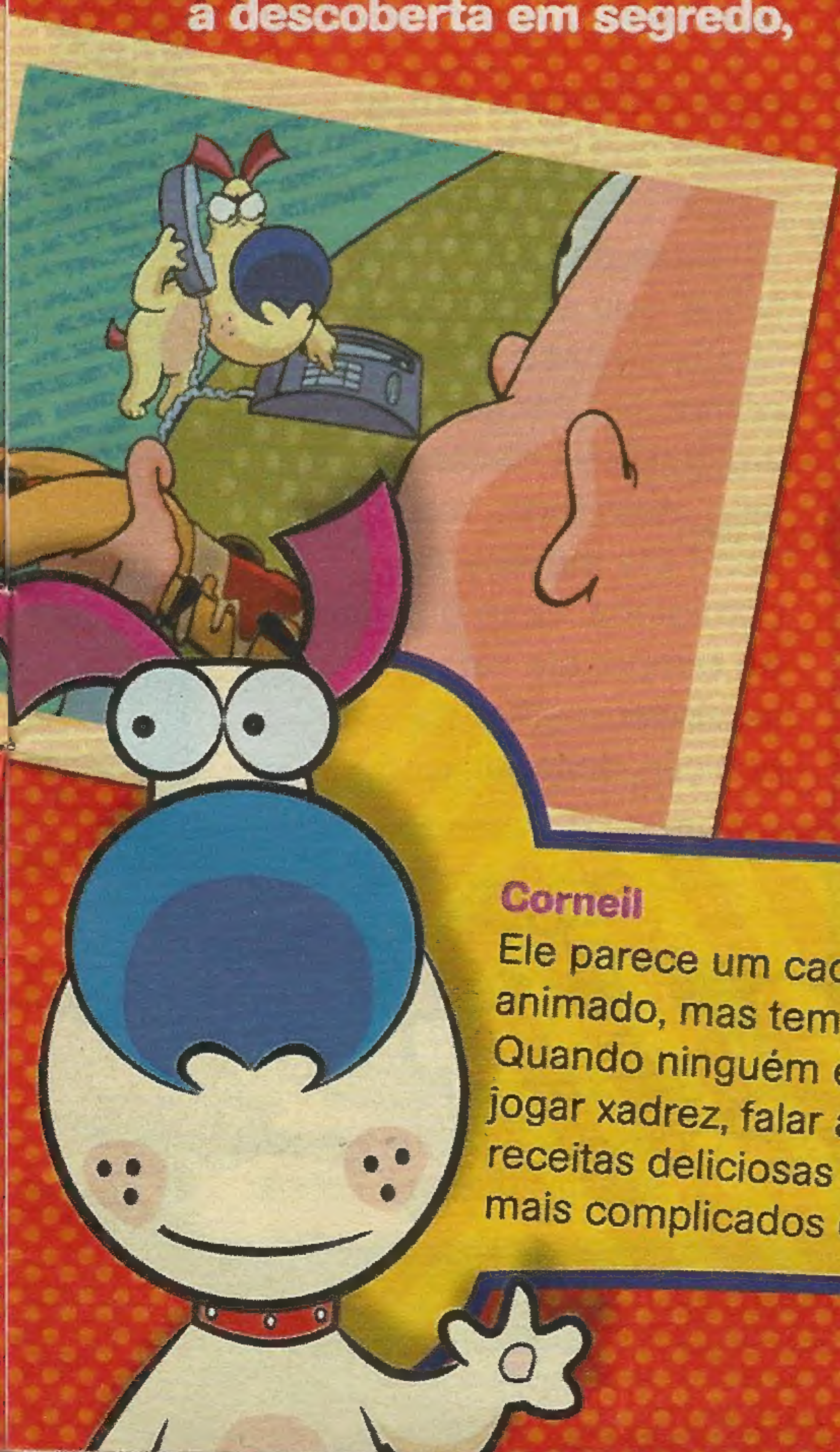
Se você fosse um gênio, gostaria de esconder isso de todo o mundo? Provavelmente, não. Mas Corneil é um cachorro esperto e só quer sossego para levar sua boa vida, ao lado de donos que o amam. Se os humanos ficarem sabendo de suas habilidades, vão querer estudá-lo, fazer pesquisas e mostrá-lo na TV.

Por isso, quando não está sozinho com o Bernie,

age como um cão normal, que late para deixar os donos felizes, corre atrás da bolinha que jogam para ele e abana o rabinho para mostrar que está satisfeito.

Os donos do Corneil, John e Elizabeth, não desconfiam de nada e, como são bem ocupados, pagam ao Bernie para cuidar do seu amigo de estimação.

A dupla se mete em todo tipo de aventura engraçada. O mais legal é que as idéias e soluções brilhantes que Corneil encontra são atribuídas a Bernie, um cara que não é lá muito esperto.



## Corneil

Ele parece um cachorro comum de desenho animado, mas tem habilidades secretas. Quando ninguém está vendo, costuma ler, jogar xadrez, falar ao telefone, preparar receitas deliciosas e estudar os assuntos mais complicados de ciências e filosofia.

## Bernie

Um adolescente que mora no mesmo prédio que John e Elizabeth e trabalha para eles cuidando de Corneil. Ele não é muito inteligente, mas tem uma imaginação sem limites e disposição para aventuras. Por causa de suas "boas idéias", sempre se mete em encrencas.





**Confira algumas dicas legais  
para treinar seu cachorro.**

# TRUQUES CANINOS

Texto  **CRISTIANE  
YAMAZATO**



Cachorros de verdade não falam, mas podem aprender muitos truques. Para treinar seu cão, é importante ter bastante paciência. Alguns cães entendem rápido, enquanto outros precisam repetir várias vezes a mesma lição.

As aulas podem demorar dias e o melhor

é ensinar uma coisa de cada vez. Ou seja, só depois que ele aprender a sentar, comece as aulas para que ele deite.

Um jeito legal de educar é usar recompensas: toda vez que ele fizer um truque, ganha um prêmio, que pode ser um biscoito. E também um carinho seu, é claro. E não se esqueça de repetir uma palavra para o movimento que ele está aprendendo.

O treinamento tem de ser uma brincadeira. Se estiver cansado ou de mau humor, deixe a aula para outro dia.

## SENTAR

Estenda a mão com o biscoito ou brinquedo logo acima do focinho dele. Isso o obrigará a olhar para cima e dobrar as patinhas de trás. Se ele pular para tentar enxergar melhor ou pegar o biscoito, não o entregue. Volte à posição inicial e repita o gesto até que ele se sente. Aí sim ele ganha a recompensa.



## RODAR

Segure o petisco e ande em torno dele, de modo que o cão o siga. Nas primeiras vezes, se ele conseguir dar meia-volta, você já pode recompensá-lo. Depois que ele estiver "craque" em dar meia-volta, é hora de começar o treinamento de volta inteira.



## DEITAR

Primeiro, faça o cão se sentar. Então, coloque a mão com o petisco entre as patas da frente dele, de modo que ele tenha de abaixar a cabeça para tentar comer. No começo, seu amigo vai se deitar de um jeito meio torto, mas tudo bem! Ele merece a comidinha. Com o passar do tempo, ele vai se ajeitar melhor na posição deitada.





## LINGUAGEM CANINA

Os cães se comunicam com latidos e gestos, mas cada bicho tem seu jeito de se expressar e alguns movimentos podem dizer mais de uma coisa. Mesmo assim, certas posições têm significados bem parecidos. Veja só:



### Quero brincar.

Ele levanta as patas traseiras e deita as da frente ou dá latidos especiais quando o vê.

### Estou tranqüilo!

Ele mexe o rabo de um lado para o outro.

### Estou com medo ou sem graça.

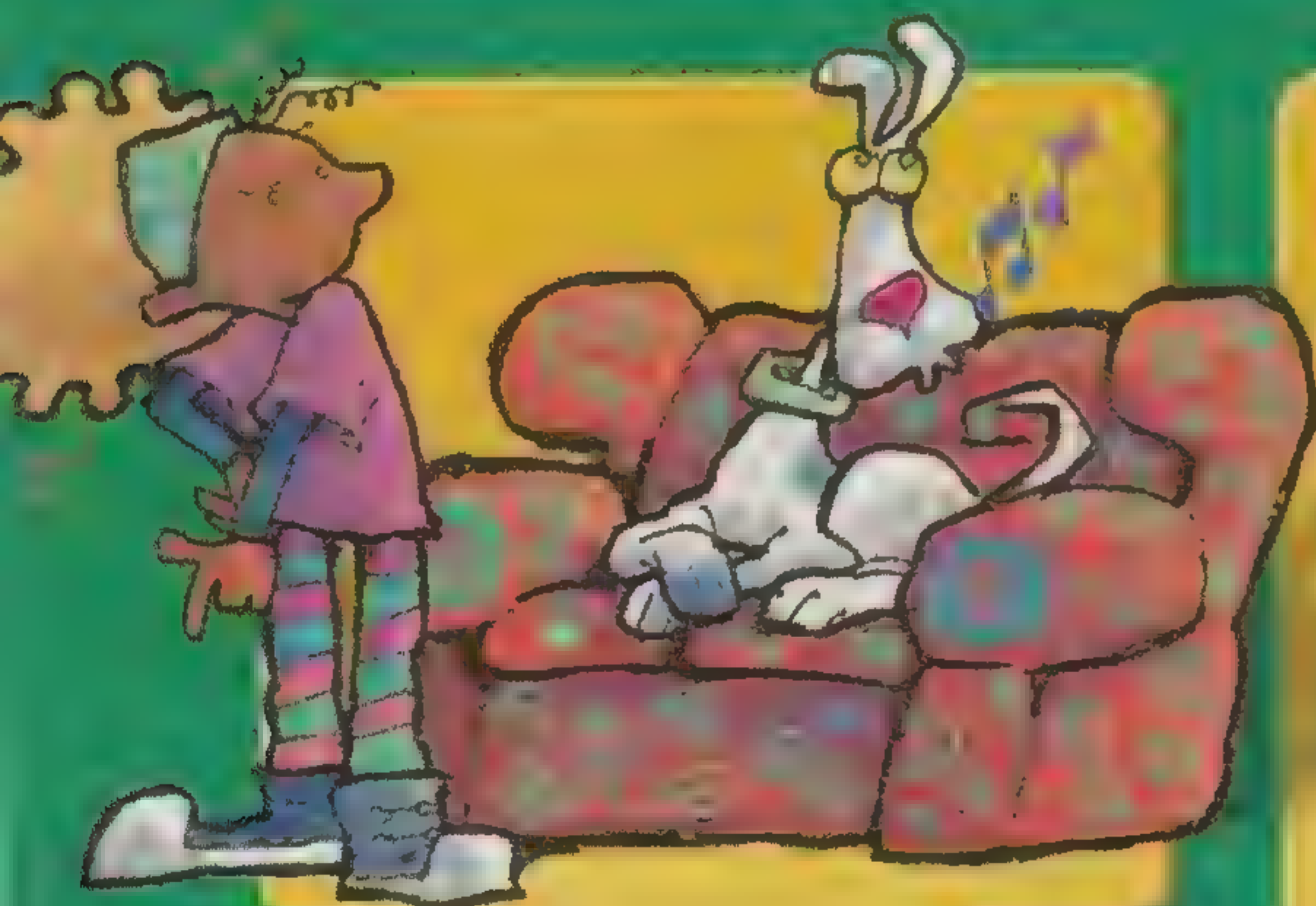
O rabo fica entre as patas e ele tenta ficar "pequeno", se encolhendo todo.

### Quero ficar sozinho.

Ele fica quieto no canto. Na maioria das vezes, faz isso quando está doente. Nesse caso, chame-o e espere que ele se aproxime.

### Fique longe da minha comida.

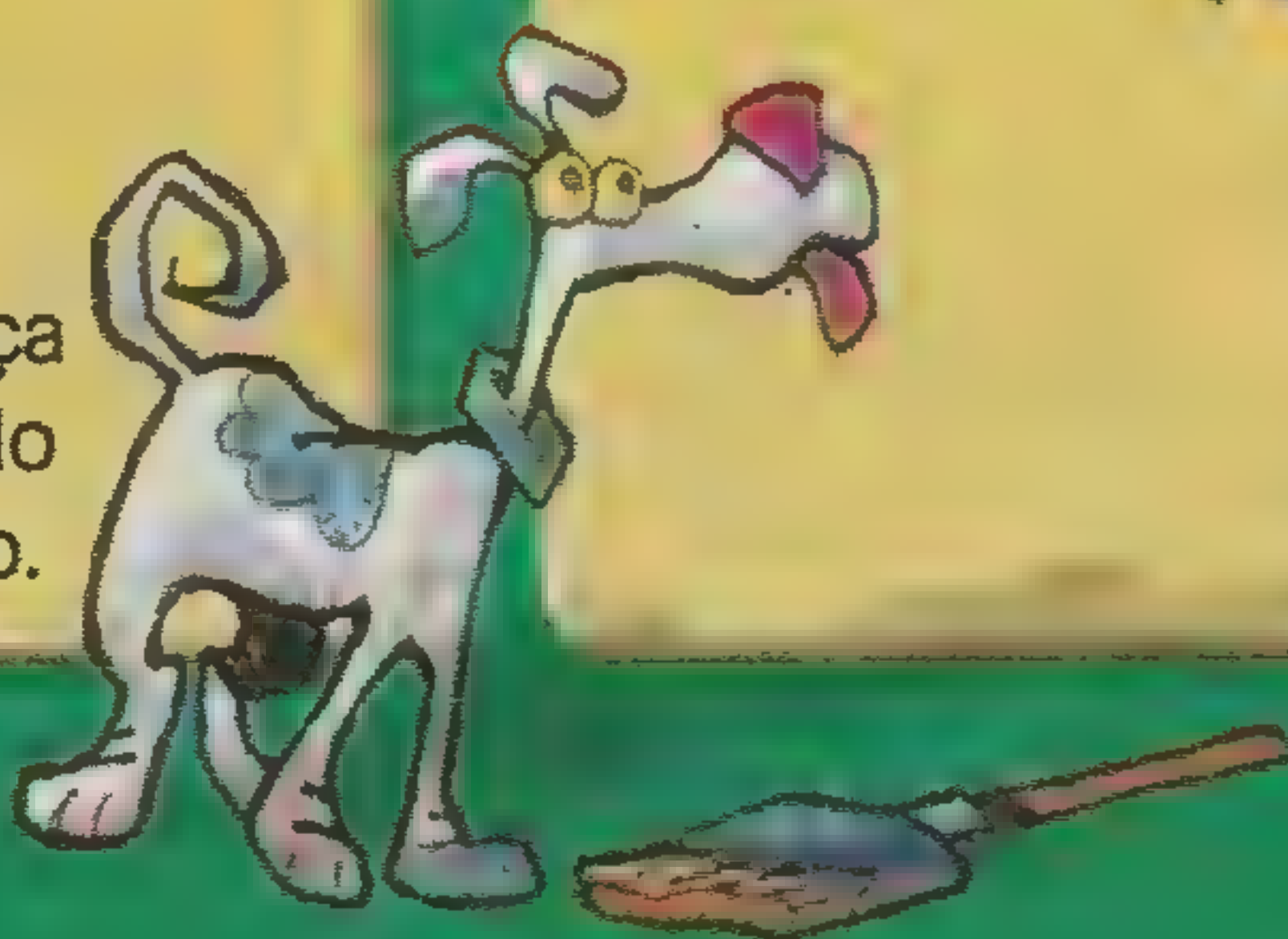
Os pelos das costas se levantam, o rabo fica esticado e a ponta balançando. Se seu cão estiver nessa posição, não se aproxime.



### SUBIR E DESCER DO SOFÁ

Para que ele suba, diga SUBA e aponte para o sofá. Quando estiver lá em cima, dê o petisco.

Para que desça, diga DESÇA e aponte para o chão. Não se esqueça da recompensa quando ele fizer tudo direitinho.



### SALTAR

Coloque uma vassoura no chão, fique de um dos lados e mostre o petisco, de modo que ele tenha de pular o obstáculo para chegar até você. Se o cão contornar a vassoura sem saltá-la, não dê a recompensa. Quando ele tiver aprendido a lição, troque a vassoura por algo um pouco mais alto, como dois livros empilhados.



### HORA DO XIXI

Para ensinar seu cão a ir ao banheiro, observe como ele se comporta e a que horas costuma fazer suas necessidades. Quando ele estiver se preparando para isso, leve-o ao lugar certo. Depois elogie seu amigo, faça um carinho ou dê um biscoito. Se você não conseguir levá-lo em tempo, não brigue. Peça ajuda para limpar bem a sujeira para que não fique nenhum cheiro e tente novamente.



# BRINCADEIRAS OLÍMPICAS DO TODDYNHO:





ENCONTRE ESTES OBJETOS NA IMAGEM ABAIXO



NOVOS SABORES



**Toddincho**  
SABORES OLÍMPICOS

EXPERIMENTE!

[www.toddincho.com.br](http://www.toddincho.com.br)





Conheça a jaguatirica, um gatinho selvagem que só passeia à noite.

# PEQUENA FERA

Não acredito que você tem medo de escuro...

Escondida em grutas e buracos de árvores, ela fica quieta o dia todo e só desperta ao entardecer. Depois de se esticar, como fazem os gatinhos quando acordam, a jaguatirica está pronta para sair em busca de comida.

À noite, enquanto outros animais dormem, ela se aproxima devagar, sem ser notada. Com sua excelente audição e visão, localiza presas que podem ser aves, mamíferos, rãs, serpentes e peixes.

Ela é pequena se comparada a outros felinos selvagens, como a onça, mas seu corpo, além de musculoso, é leve e ágil e permite que ela corra bem, salte com facilidade e cace tanto no chão quanto no alto de árvores, que escala com as unhas. Quando se depara com um rio, ela não se apavora: pula na água para pegar uma presa ou escapar de algum perigo.

CONSULTORIA:  
KATIA CASSARO  
(chefe do Setor de Mamíferos  
do Zôo de São Paulo)  
e MARIO DE VIVO (do Museu  
de Zoologia da USP)

Texto ▸ ROBERTA VIGANO

## VOCÊ SABIA QUE...

- Há jaguatiricas em todo o Brasil, menos no sul do Rio Grande do Sul?
- No Brasil, existem oito espécies de felinos selvagens: o gato-maracajá, o gato-do-mato-pequeno, o gato-do-mato-grande, o gato-mourisco, o gato palheiro, a jaguatirica, a suçuarana e a onça-pintada ou onça-preta?



### BRINCANDO DE CAÇAR

As jaguatiricas vivem solitárias e os casais só se aproximam na época de namoro. Cerca de 70 dias depois do acasalamento, nascem até quatro filhotes, que parecem gatinhos, com pintas que facilitam a camuflagem na mata.

Quando a mãe sai para caçar, esconde os bebês em buracos de árvores e arbustos. Até os 2 meses, eles só tomam leite e

aos poucos começam a acompanhar a fêmea. Por uma ano eles observam a mãe e brincam com os irmãos para aprender a caçar. Quando já sabem caçar e se defender, partem sozinhos.

Com a destruição das florestas, as jaguatiricas têm dificuldade em achar comida e passaram a variar sua alimentação, comendo até carniça se faltar carne fresca.

### A ficha do bicho

**Comprimento** 1 metro, da cabeça até a cauda.

**Altura** de 30 a 45 centímetros.

**Peso médio** cerca de 13 quilos.

**Gestação** 75 dias.

**Tempo de vida** 20 anos.

**Onde vive** em todo o continente americano.

Existe uma lei de proteção à jaguatirica que tem ajudado a diminuir o comércio ilegal de sua pele e a preservar a espécie?

Como os gatos domésticos, a jaguatirica ronrona quando está contente?





## Aventure-se com a heroína Kim Possible.

Kim é uma adolescente que curte os amigos, tira boas notas e quer ajudar as pessoas. Depois que montou uma página na internet dizendo "Posso fazer qualquer coisa", começou a receber pedidos de socorro e virou uma agente que combate o crime junto com Rufus, sua toupeira de estimação, e Wade, um gênio de 10 anos.

No jogo **Kim Possible 2** para **Game Boy Advance**, a heroína enfrenta vilões que aterrorizam diferentes lugares do mundo, em 16 fases. Antes de encarar a jornada, você pode passar por um treinamento para aprender os comandos.

Sempre que vencer um episódio, Kim ganha um novo poder e acessório. No controle dessa agente, você dá saltos mortais, sobe em paredes usando chiclete como cama elástica e veste uma roupa para ficar invisível. Rufus também pode ser controlado em alguns momentos.

Depois de passar todas as fases e destravar os objetos, volte aos estágios iniciais para alcançar áreas novas e achar cards.

# VOLTA AO MUNDO



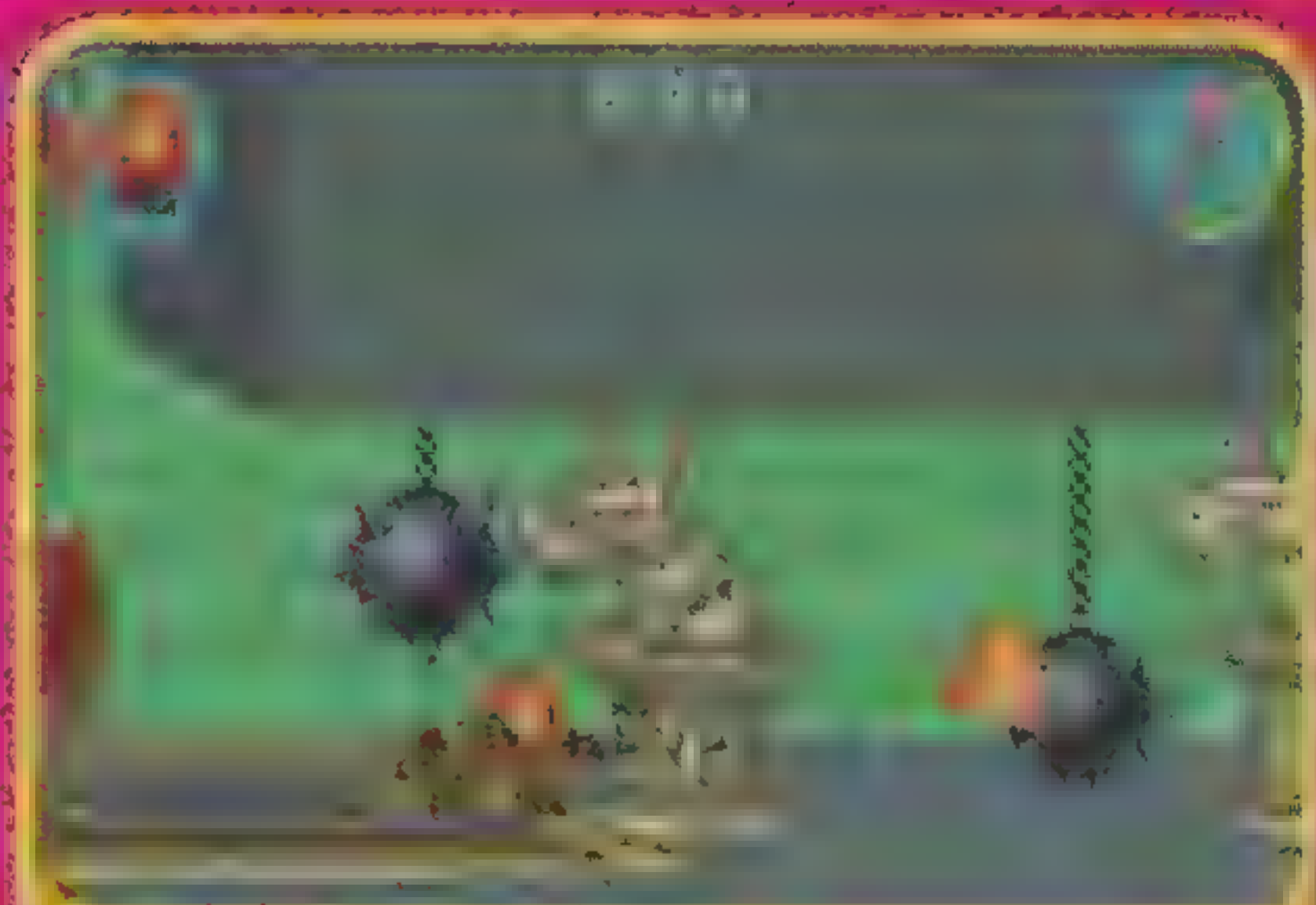
Oriente-se pelas setas para encontrar o caminho certo.



Atire na hélice para derrubar a nave de Duff Killagan. Desvie dos explosivos que ele joga!



Atire a pimenta quando quiser derreter os bonecos de neve.



Destrua a estátua dando chutes, mas fique abaixado para se livrar da bola.



O vapor pode queimar Kim. Espere que ele suma para prosseguir.

## KIM POSSIBLE





[www.recreionline.com.br](http://www.recreionline.com.br)

**CIRCOMIX**



### LEÃO DE GRAVATA

Em *Mutações*, brinque de misturar o Tibério com outros ETs. Depois é só imprimir e pintar.

### MAIS GATOS SELVAGENS

Os primos da jaguatirica que vivem no Brasil.

## SALADA DE FOLCLORE

Divirta-se com parlendas, adivinhas e trava-línguas.

Encontre personagens e lendas do Brasil com o mouse.

Faça sua pesquisa e confira dicas de livros.

## ESPECIAL OLIMPIADAS

- Você sabe tudo sobre os atletas brasileiros? Saiba quem é o mais alto, o mais baixo, o mais tatuado...
- Conheça as mascotes dos Jogos de Atenas.



**Meus Prêmios Nick 2004 está na área...  
E como você sabe, aqui é você quem manda!**



Acesse o nosso site, [www.mundonick.com.br](http://www.mundonick.com.br), vote nos seus favoritos em cada uma das 17 categorias e participe da promoção que poderá levar você para conferir de perto o Nick evento deste ano. Não perca a promoção que rola até o dia 29 de agosto! E não se esqueça, vote e participe quantas vezes você quiser!



**MEUS  
PRÊMIOS**



# Cadê?

Visite  
o museu  
de história  
natural  
e tente  
encontrar  
as figuras  
em destaque.









# GUIA DOS ESPORTES

**Saiba mais sobre uma das competições mais bonitas dos Jogos Olímpicos.**

Saltos, cambalhotas, piruetas... Uma apresentação de ginástica olímpica parece até uma brincadeira, mas exige treino e dedicação.

Juntando força, agilidade e flexibilidade, os ginastas dão um show, mostrando total controle sobre os movimentos de seu corpo.

Neste ano, haverá provas de três modalidades: trampolim, ginástica artística e ginástica rítmica, que é só para garotas.

De olho em cada gesto e até na expressão dos atletas, que devem sorrir e mostrar segurança quando se movimentam, os juizes são rigorosos e definem a pontuação que é diferente em cada tipo de exercício, de acordo com o nível de dificuldade. Vale a pena assistir na TV às provas que começam em 14 de agosto para saber mais sobre o esporte e torcer pelo Brasil.

## GINÁSTICA



BRUNO DRUMMOND

### Você sabia que...

- ▶ A palavra ginástica vem do grego *gymnos*, que significa nu? Os atletas da Grécia antiga preferiam fazer os exercícios sem roupas, que atrapalhavam seus movimentos.
- ▶ Na Grécia antiga, o esporte servia como preparação de jovens guerreiros?
- ▶ Quando a garota romena Nadia Comaneci atingiu a nota 10 na ginástica, em 1976, sua nota não cabia no placar? Como ninguém nunca havia conseguido essa pontuação, o placar não tinha espaço para isso e mostrou a nota 1,00.
- ▶ A prova de trampolim começou a ser disputada na Olimpíada de Sydney em 2000? Os atletas usam o impulso de uma cama elástica para fazer saltos e acrobacias no ar.





# Ginástica rítmica

Essa prova só para meninas mistura dança, ginástica e acrobacia. As competidoras têm de usar pelo menos quatro instrumentos em sua apresentação, escolhendo entre bola, arco, bastão, corda e fita. Além da prova individual, há apresentações em grupo que também são lindas.

Bola

Bastão

Arco

Corda

Fita

# Ginástica artística

Há exibições masculinas e femininas de ginástica no solo e em aparelhos. Os exercícios de solo são feitos sobre uma plataforma que tem molas embaixo para amortecer e impulsionar os saltos e as garotas fazem seus movimentos acompanhando uma música. Os rapazes mostram muita força e agilidade.

Cavalo

Barras paralelas

...

# Aparelhos - GINÁSTICA MASCULINA

# Aparelhos - GINÁSTICA FEMININA

BARRA

CAVALO BARRAS PARALELAS

ARGOLAS

CAVALO COM ALÇAS

CAVALO

BARRAS PARALELAS ASSIMÉTRICAS

TRAVE DE EQUILIBRIO





Texto ▸ SÉRGIO YAMASAKI

# ELA VOA!

Antes de ir para Atenas, Daiane dos Santos falou com a RECREIO.

Ela parece pequena, mas bastam poucos minutos e algumas acrobacias para a gente ver que é uma gigante no que faz. Com uma coleção de medalhas, Daiane está entre as melhores ginastas do mundo. E agora tem a chance de dar o maior salto de sua vida: ganhar uma medalha olímpica.

A seqüência do salto Dos Santos, que tem esse nome em homenagem a Daiane.



## FICHA COMPLETA

Idade ▸ 21 anos.  
Aniversário ▸ 21/2.  
Altura ▸ 1,44 metro.  
Peso ▸ 41 quilos.  
Especialidade ▸ ginástica de solo.  
Destaque ▸ ouro no mundial de 2003.

Graciosa e forte, ela consegue saltar a 2,8 metros de altura.

STEPHEN DUNN/GETTY IMAGES

**RECREIO ▸ Como você começou na ginástica?**

**DAIANE ▸** Desde pequena eu gostava de plantar bananeira, virar estrela e escalar paredes. Um dia, a professora de uma colega me viu numa praça em Porto Alegre e me convidou para fazer ginástica. Eu tinha 11 anos.

**RECREIO ▸ Qual seu ídolo no esporte?**

**DAIANE ▸** Ayrton Senna.

**RECREIO ▸ Você tem medo de alguma coisa?**

**DAIANE ▸** De ficar sozinha.

**RECREIO ▸ Qual a sua maior qualidade?**

**DAIANE ▸** A determinação. Sempre vou atrás dos meus objetivos. Não sou de desistir facilmente.

**RECREIO ▸ E algum defeito que gostaria de corrigir?**

**DAIANE ▸** O mau humor que aparece quando estou com sono ou com fome.

**RECREIO ▸ O que tira você do sério?**

**DAIANE ▸** Quando tenho razão e alguém duvida do que eu falo.



BRIAN BAH/GETTY IMAGES

**RECREIO ▸ Você acha que precisa melhorar em alguma modalidade?**

**DAIANE ▸** Sim, na trave, que é mais difícil, e nas barras. Estou treinando muito, pois na Olimpíada vou competir em vários aparelhos. Sou melhor no solo e no salto.

**RECREIO ▸ Você usa algum amuleto?**

**DAIANE ▸** Sempre levo uma correntinha com pingentes.

**RECREIO ▸ Qual o maior sonho da sua vida?**

**DAIANE ▸** Ser campeã olímpica.

**RECREIO ▸ Como seus fãs podem entrar em contato com você?**

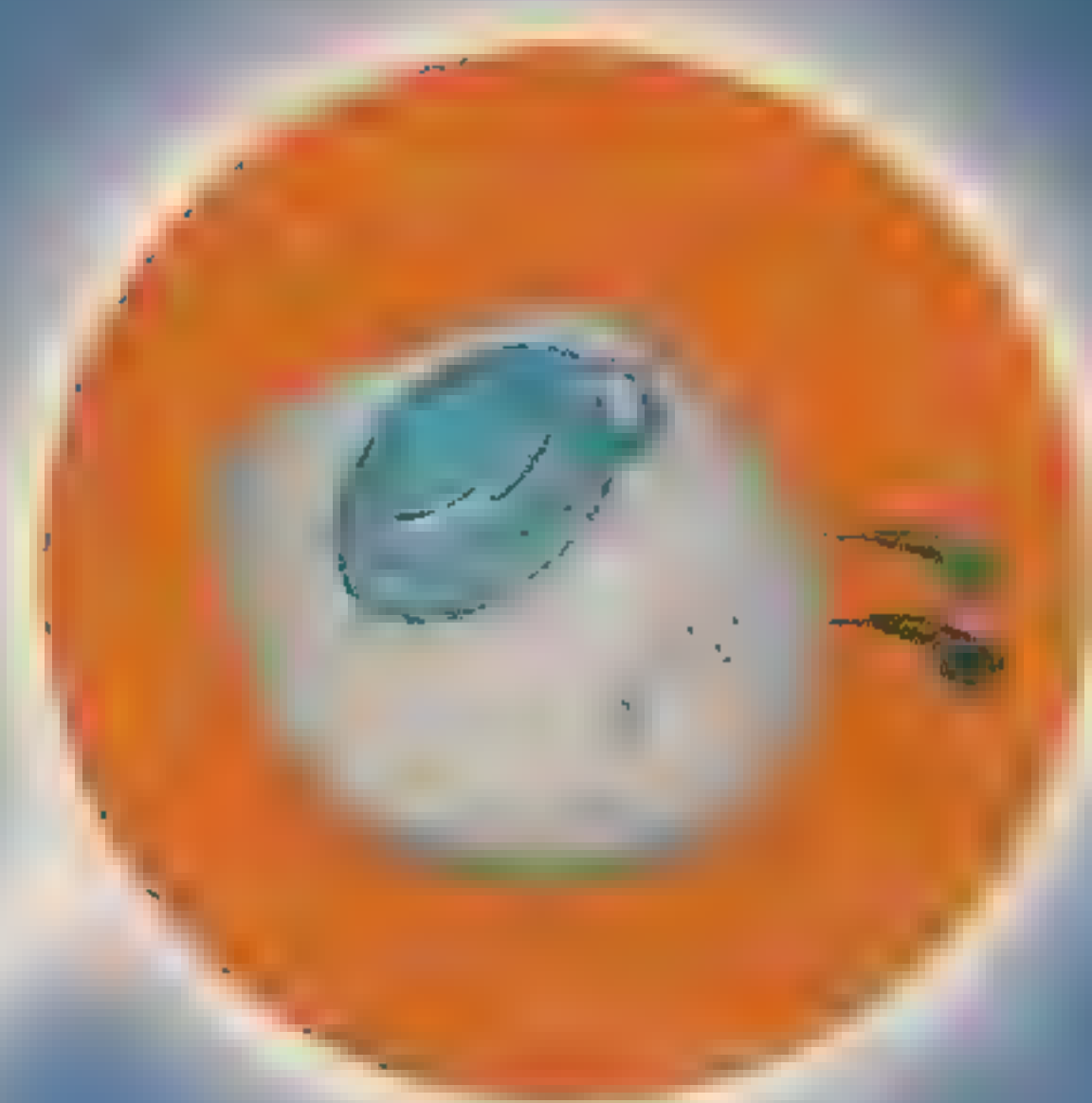
**DAIANE ▸** Pelo e-mail [daiane@cbinastica.com.br](mailto:daiane@cbinastica.com.br).



# A próxima Recreio tem surpresas para você.



5 TVs

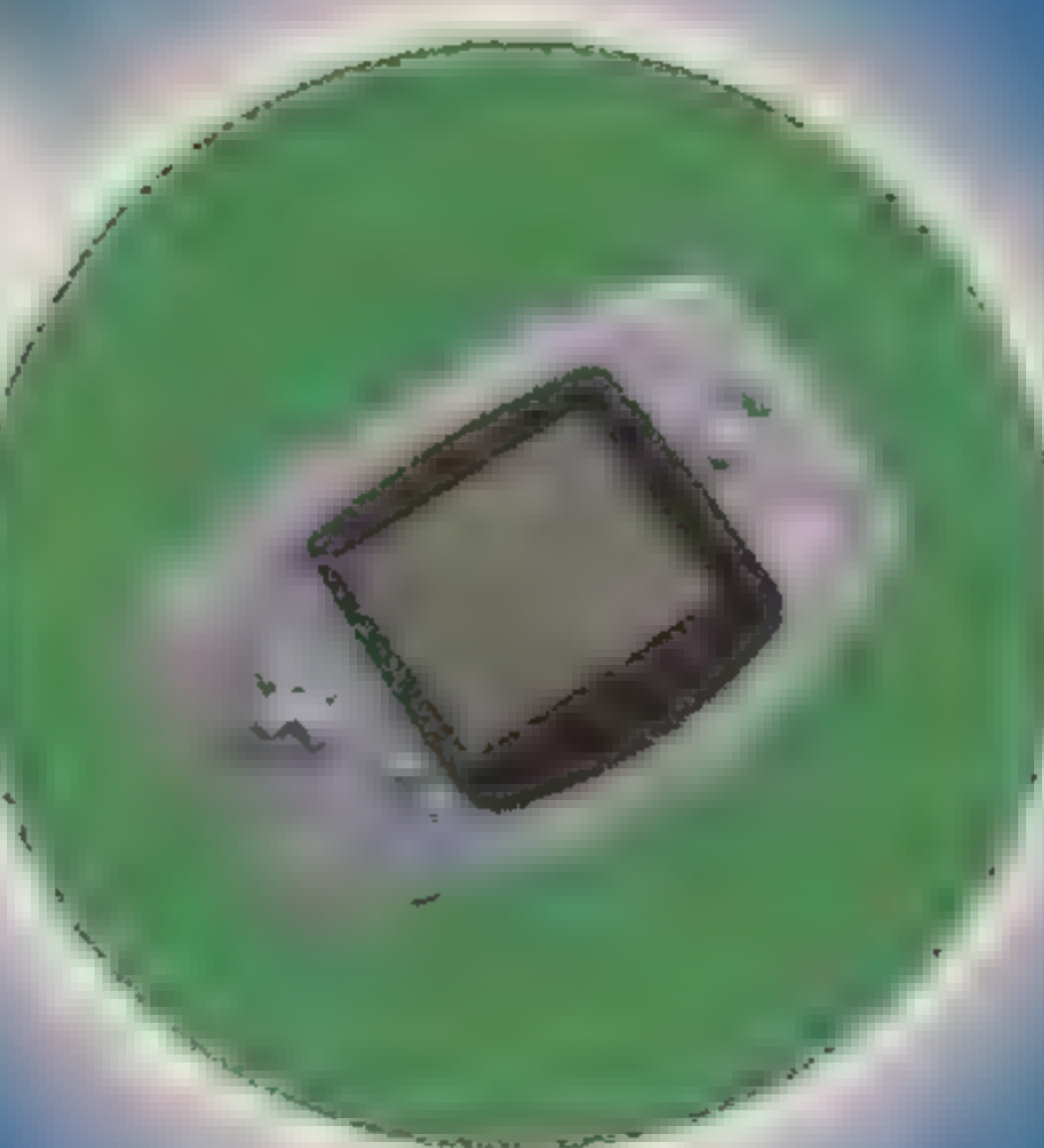


10 Discmans

15 Máquinas  
Fotográficas



10 Minisystems



10 Game Boys



O Envelope Surpresa está de volta!  
Toda semana, você vai ganhar presentes superlegais  
e ainda pode ter a sorte de achar um vale-brinde  
e faturar um destes prêmios: Game Boy, TV, Minisystem,  
Máquina Fotográfica ou Discman. Não perca.



Toda quinta, só na Recreio.





# Labirinto

Ajude os paleontólogos a encontrar o fóssil que aparece no mapa da escavação.



Resposta  
na página 42.





ALBERTO IKEDA  
(Instituto de Artes da Unesp)

**Saiba mais sobre o folclore  
que está pertinho de você.**

# CULTURA CAIPIRA

Em 22 de agosto, comemoramos o Dia do Folclore e todo mundo na escola começa a falar sobre lendas, festas, simpatias, provérbios e tudo o que forma a cultura do nosso povo.

Os costumes estão sempre se transformando junto com a vida das pessoas e, muitas vezes, nem percebemos mais o que faz parte do folclore. Isso acontece, por exemplo, com a música sertaneja, que hoje é famosa em todo o Brasil e nasceu nas pequenas

idades do interior, principalmente nas regiões Sudeste e Centro-Oeste.

Esse tipo de música é chamado também de caipira, uma palavra de origem indígena que se refere às pessoas que moram em locais afastados das cidades, no meio do mato.

Os povoados surgiram há séculos, na época da fundação de São Paulo, quando os bandeirantes passaram a entrar no mato em busca de riquezas.

Eles foram cada vez mais para o interior, fundando povoações e dando origem, ao longo do tempo, às formas de cultura. As pessoas começaram a plantar suas roças, criar suas receitas, utensílios e enfeites e a fazer festas, músicas e danças do seu jeito.

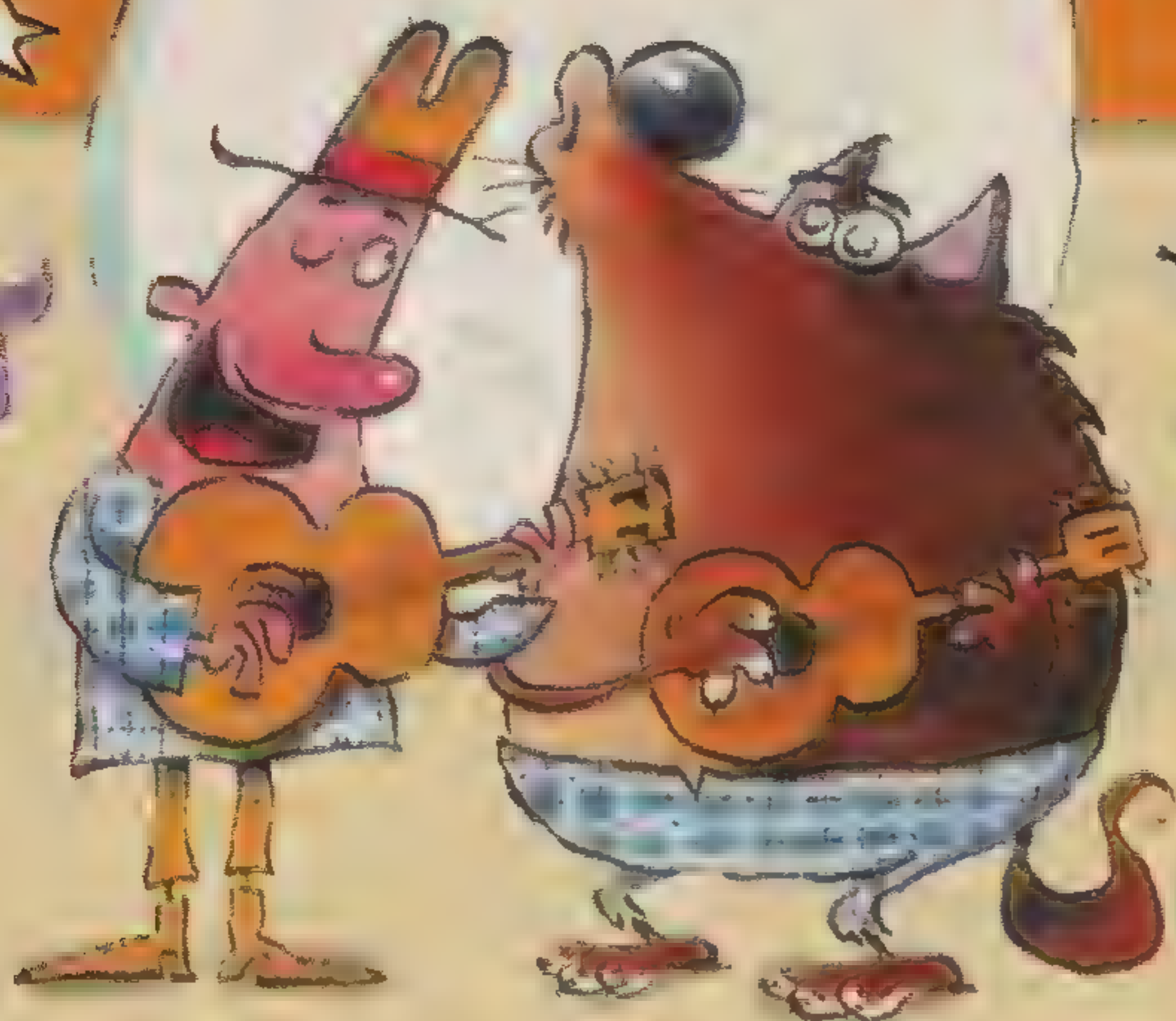
Assim foi se formando a cultura caipira, que se diferenciou e se espalhou por São Paulo, Minas Gerais, Mato Grosso, Mato Grosso do Sul, Goiás, Paraná, Santa Catarina e outras regiões.



## ENTRE EM AÇÃO

**Se você mora em uma cidade do interior ou tem parentes ou amigos que moram, experimente fazer uma pesquisa sobre as tradições caipiras. Procure receitas, músicas, ditados, brincadeiras e histórias e tente descobrir também quais dessas tradições são mantidas até hoje.**





## ANIMAÇÃO NA VIOLA

As músicas caipiras mais tradicionais quase sempre têm letras que falam sobre coisas da natureza e do campo e sobre o dia-a-dia em pequenas cidades.

Geralmente são tocadas com o acompanhamento da viola, um instrumento de dez cordas um pouco menor que o violão, que se originou em Portugal

e ganhou muitas outras versões no Brasil. Como antigamente vários instrumentistas fabricavam suas violas, surgiram em todas as regiões do país modelos com algumas diferenças, feitos com os materiais disponíveis em cada lugar.

Quando se junta a viola caipira, o violão, a sanfona, o cavaquinho e alguns instrumentos de percussão, se forma

o tipo de banda que acompanha a maioria das músicas, festas e danças do folclore de todo o país.

Um dos maiores exemplos são as festas juninas, também conhecidas como festas caipiras. Elas são comemoradas de maneiras diferentes pelo país, mas em muitos lugares as pessoas usam roupas coloridas como as dos moradores do campo, seguem o caminho de roça e comem delícias de milho, dançando ao som de músicas de viola.

Tudo isso é coisa de caipira. Ou seja, é tradição brasileira e faz parte do nosso folclore.



## TRADIÇÃO PAULISTA

Quando se fala em São Paulo, todo mundo só pensa em prédios e indústrias, mas foi nesse estado e em seus arredores que se popularizaram

histórias de mitos caipiras como o saci e o lobisomem. Também são tradições do Sudeste festas como a do Divino, de São Benedito e de Nossa

Senhora do Rosário, além de danças como a catira e o congo e desafios de cantadores, conhecidos como cururu.



# SEGUURA, PEÃO!

TEXTO ► PAUL KUPPERBERG  
DESENHOS ► ANTHONY WILLIAMS  
ARTE-FINAL ► PHYLLIS NOVIN  
CORES ► DIGITAL CHAMELEON  
TRADUÇÃO ► MARCELO ALENCAR

## FESTA DO PEÃO BOIADEIRO

RODEIO?  
SEM CHANCE,  
CARLINHOS!

ISSO É PRA  
CAPIRAS... E EU  
SOU UM BONITÃO  
DA CIDADE!

FALA SÉRIO,  
JOHNNY! CAVALOS,  
PEÕES E VAQUEIRAS  
ESTÃO NA MODA!

VOCÊ DISSE...  
VAQUEIRAS?

SIM.

TEM A VER  
COM A APARÊNCIA  
DELAS?

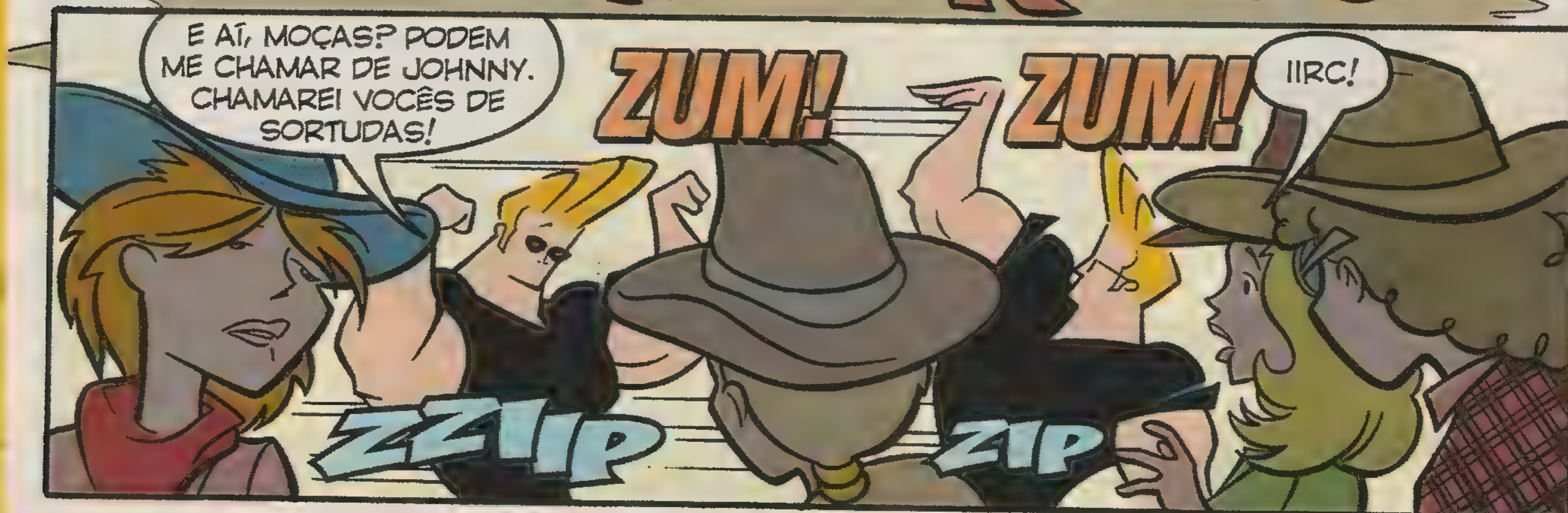
NÃO.

O QUE ESTAMOS  
ESPERANDO? VAMOS  
VER ESSE RODEIO!

ESSE É O  
JOHNNY. SEMPRE  
ABERTO A NOVAS  
EXPERIÊNCIAS!

JOHNNY BRAVO AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © CARTOON NETWORK.  
WB SHIELD: TM & © WARNER BROS.  
(S02)









SÃO TANTAS GATAS...

FORMEM FILA. PRIMEIRO VOCÊ, DEPOIS VOCÊ...

NÃO LIGUE PRA ELE, CHARLENE.

GRR! ESSE BOBALHÃO VAI VER SÓ UMA COISA, DARLENE.



EU CUIDO DELE, MENINAS.

OH, GATA! MAL PÔDE ESPERAR, HEIN?

MAIS OU MENOS.



NÓS SÓ GOSTAMOS DE VAQUEIROS, SABE?

AJUDA SE EU DISSER "MUUU"?

NÃO. MAS É DIVERTIDO.



UM CAUBÓI DE VERDADE TEM DE SER FORTE, PRECISA PEGAR O TOURO À UNHA E NÃO PODE CAIR DO CAVALO.



HUM... CLARO, FOFA.

ENTÃO VÁ EM FRENTE E SEREMOS TODAS SUAS.



O COITADO VAI SE MACHUCAR! VOCÊ FOI CRUEL, MARLENE!

QUE NADA! EU PRESTEI UM FAVOR AO MUNDO.

VOCÊ DÁ CONTA DO RECADO?





QUEM PODE  
ME EMPRESTAR  
UM CAVALO?

E ONDE ESTÁ  
O BOI QUE EU  
VOU MONTAR?

PERIGO!  
TOURO  
MALVADO

GRONF!



SAI PRA LÃ,  
MIMOSA! ESTOU  
PROCURANDO  
UM TOURO!

BIFF!  
GRUNF!  
GRONF!

TOURINHO!  
AQUI, TOURO!

GRRR!

GRUNF!



TALVEZ ELES SEJAM  
COMO AS GAROTAS.  
SÓ OS CAUBÓIS  
PODEM VÊ-LOS!

PELO JEITO, PRECISO  
COLOCAR ESSAS  
ROUPAS RIDÍCULAS.  
QUE MICO!

MAS É UM  
PEQUENO PREÇO  
A PAGAR PELO  
SUCESSO.



ATENÇÃO,  
BELEZURAS!

JOHNNY VAI  
TESTAR SEU NOVO  
VISUAL! FIQUEM  
LIGADAS!



TUDO CERTO AÍ,  
PESSOAR?

QUE TAR UNS  
BEIJINHOS?

CHUAC!

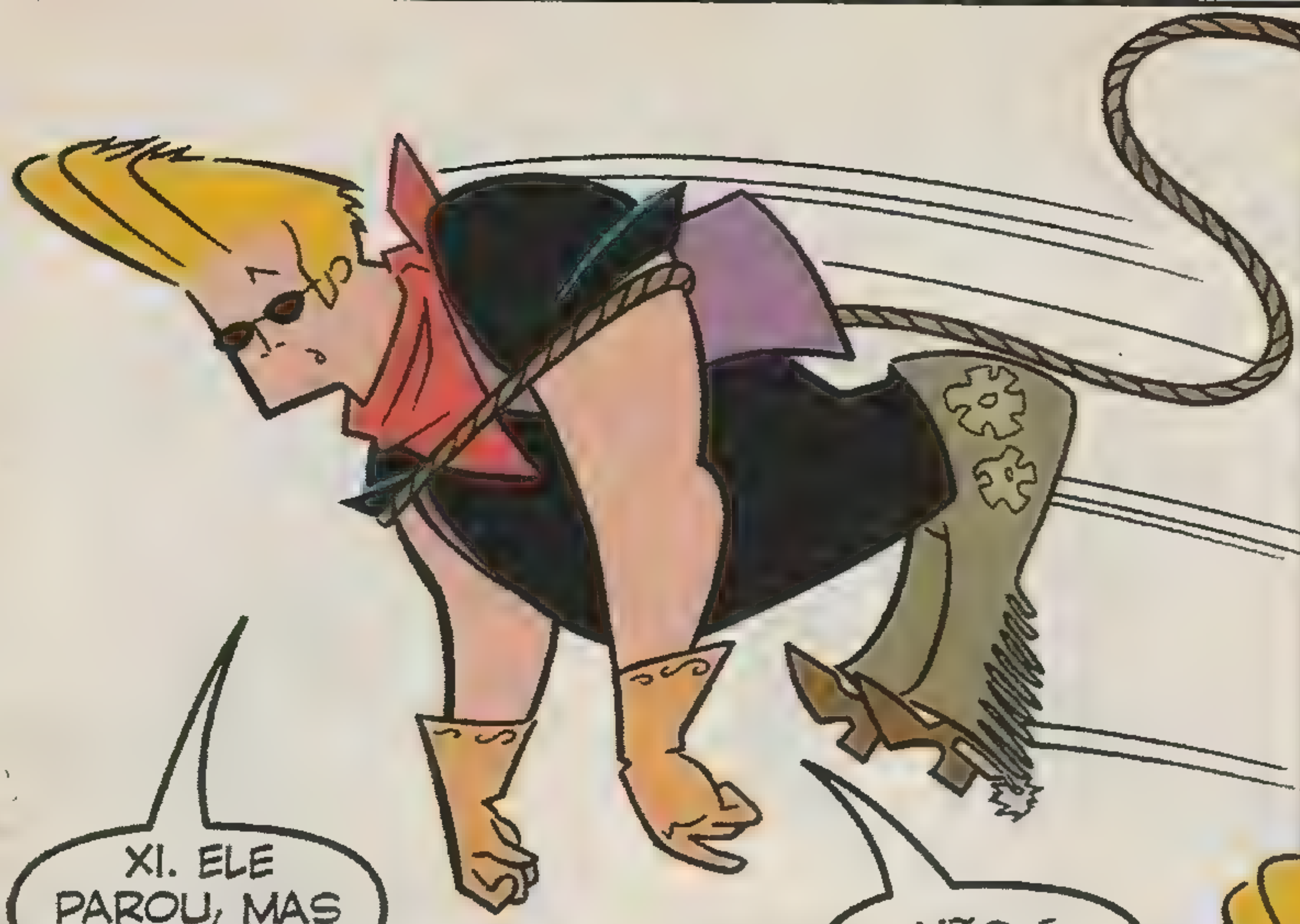












XI. ELE PAROU, MAS EU NÃO.

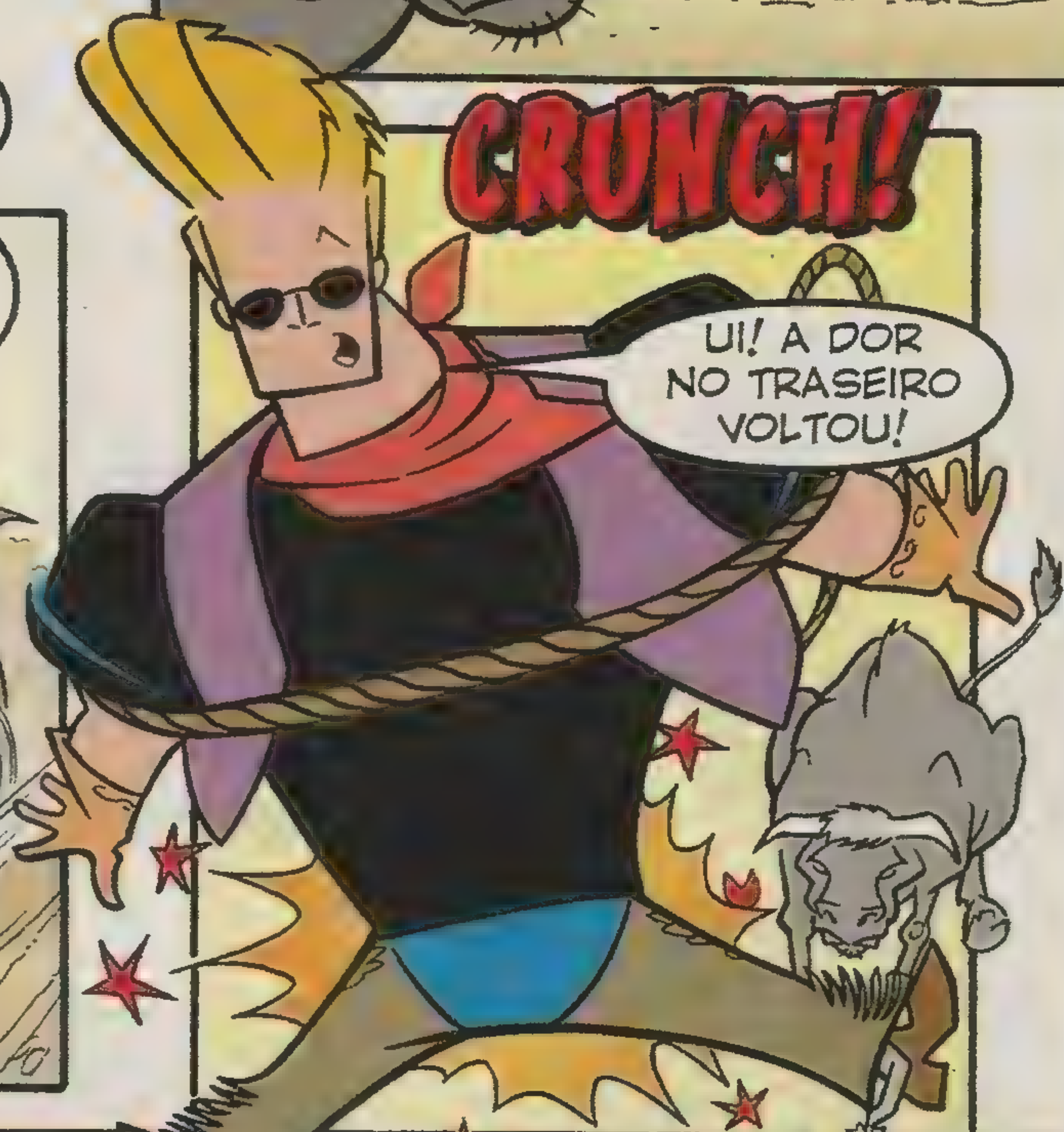
NÃO É JUSTO.



UFA!

OBRIGADO POR DETER AQUELE CAVALO DOIDO, MIMOSA!

BLAM!

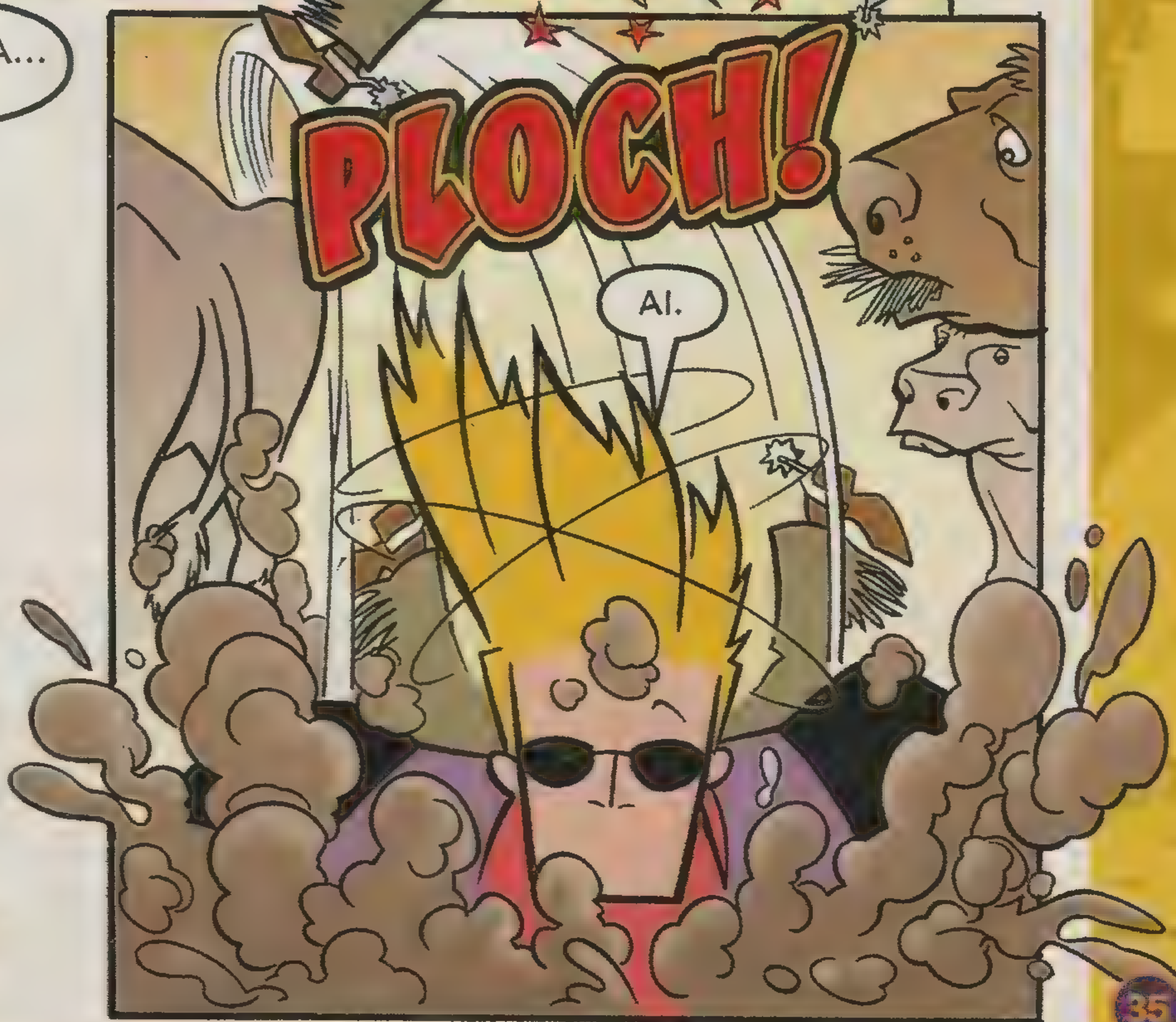


UI! A DOR NO TRASEIRO VOLTOU!

CRUNCH!



PARE, DONA... VACA!

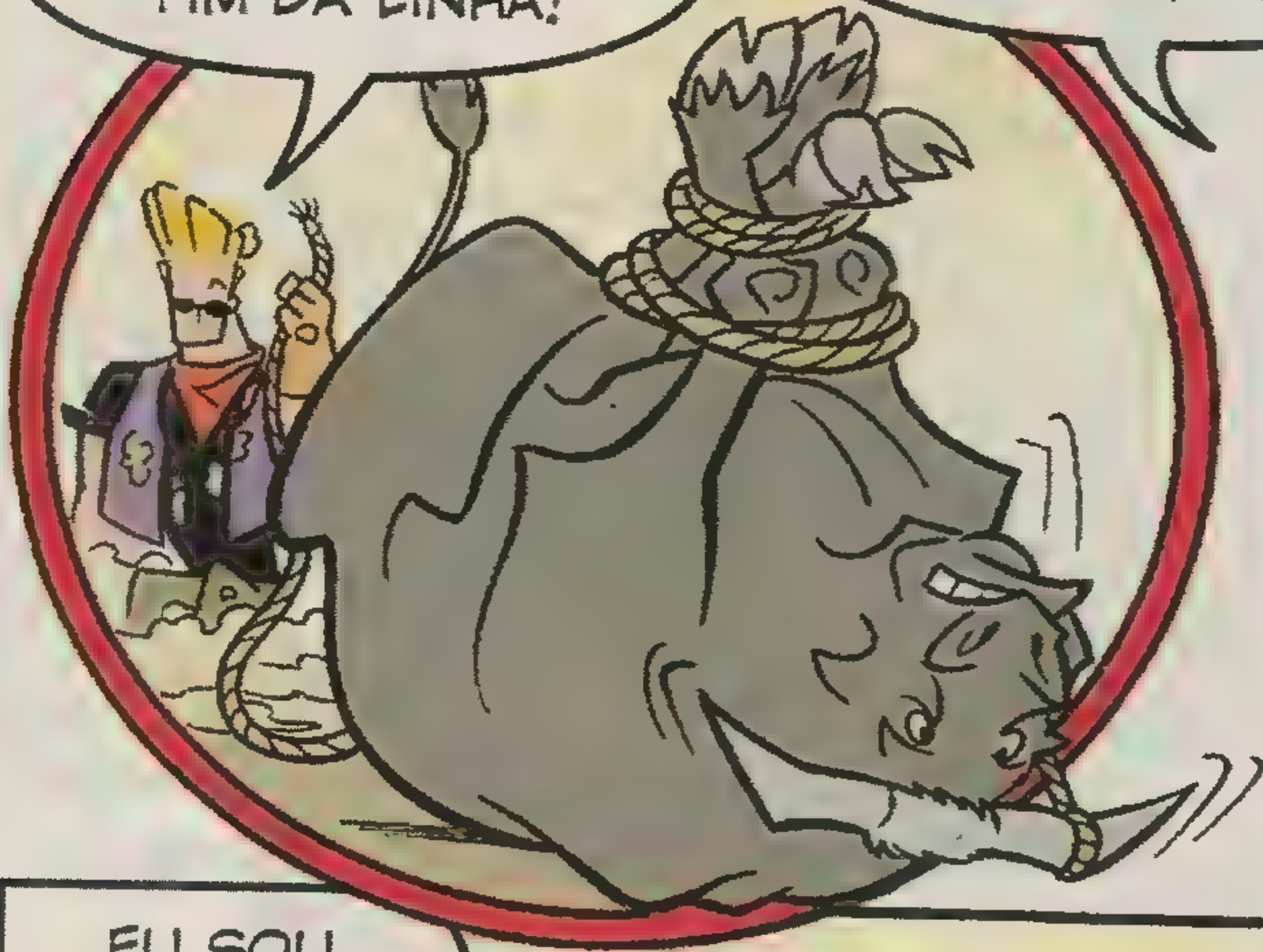


Ai.

PLOCH!



EI, MIMOSA...  
VOCÊ CHEGOU AO  
FIM DA LINHA!



DEMAIS, JOHNNY...  
VOCÊ VENCEU O RODEIO  
E O TORNEIO DE AMARRAR  
TOUROS!

BEM... PAREÇO  
OS CAUBÓIS À  
MODA ANTIGA.



MAS ME VISTO  
MELHOR QUE ELES.

EU SOU  
CHICO PATÃO,  
DONO DESTE  
LUGAR.



AH, É? DEVEIA  
PRENDER SEUS  
BICHOS, MOÇO. ELES  
SÃO BRABOS!

VOCÊ SABE TUDO DE RODEIO.  
NUNCA VI NADA IGUAL!

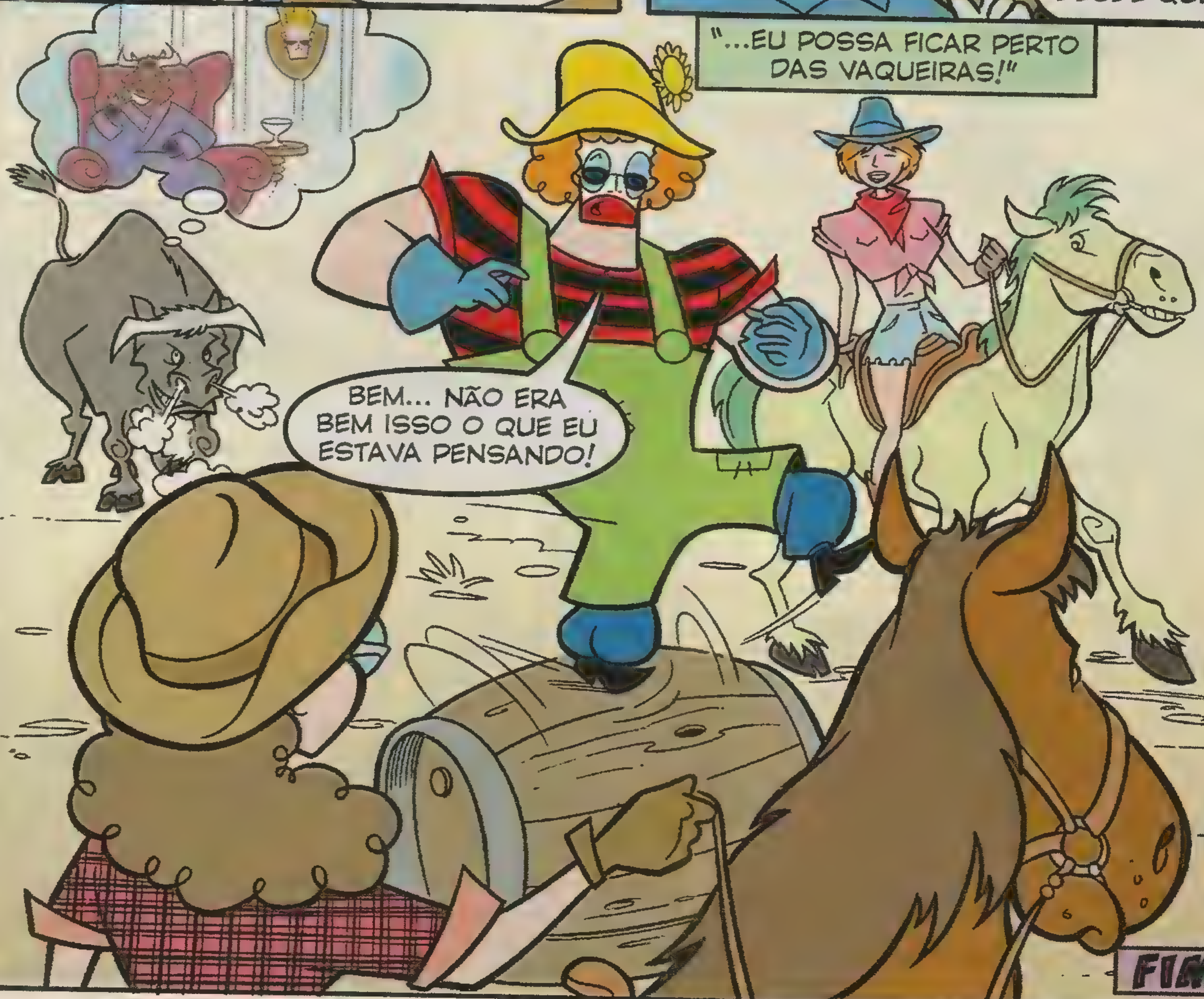


QUER  
TRABALHAR  
AQUI?



LÓGICO!  
DESDE QUE...

"...EU POSSA FICAR PERTO  
DAS VAQUEIRAS!"



BEM... NÃO ERA  
BEM ISSO O QUE EU  
ESTAVA PENSANDO!

FIM



# Um expresso para Hogwarts.



Mundo Estranho apresenta a Coleção 100 Respostas. Nesta edição de lançamento, confira as maiores curiosidades de Hogwarts: os feitiços, as criaturas mágicas, os campeonatos de quadribol, os comensais da morte e muito mais. Saiba tudo sobre o mago adolescente mais famoso do mundo.

## Já nas bancas.

Ou receba em casa comprando pela internet: [www.superinteressante.com.br/aberta/loja](http://www.superinteressante.com.br/aberta/loja)

Pelo telefone: (11) 6846-4747 Por e-mail: [produtos@abril.com.br](mailto:produtos@abril.com.br)

Produto anunciado sujeito a disponibilidade de estoque.





Participe mandando  
a sua piada para:

Revista **RECREIO**  
Seção **Piadinhas**

Av. das Nações Unidas, 7221  
8º andar - São Paulo - SP  
CEP 05425-902

recreio.abril@atleitor.com.br

**Entre em contato  
com a gente:**

**Tel.: (11) 3037-4447**  
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h  
e das 14 h às 16 h)

**Fax: (11) 3037-4468**

recreio.abril@atleitor.com.br

**Na internet**

www.recreionline.com.br

recreionline@atleitor.com.br



**Faça sua assinatura  
e não perca nenhuma  
edição da RECREIO**

**48ET**

**Ligue para:  
Grande São Paulo  
3347-2121**

**Demais  
localidades  
0800-701-2828**



# Piadinhas

O que a xícara falou  
para a colher?

**"Mexa-se, mexa-se!"**

Aline D. Pacheco  
São Paulo - SP

O que é, o que é?  
Com M não é duro, com  
F produz vento e com  
G é uma tragada.

**O ole (Mole, Fole e Gole).**

Beatriz M. Carvalho, 9 anos  
Por e-mail

O que aconteceu com  
o ferro de passar roupa  
que caiu da mesa?

**Ficou passando mal.**

Vinicius Akira  
Maringá - PR

Qual o sapato que está  
sempre quebrado?

**O "tá manco".**

Bruno C. Freire, 8 anos  
Por e-mail

Você está numa ponte.  
De um lado, tem um leão.  
Do outro, uma onça. E  
embaixo, vários tubarões.

Como você sai de lá?

**Enfrente a onça,  
ela é pintada!**

Caroline Domingues, 10 anos  
Santos - SP

Sabe por que  
o namorado da barata  
é engraçado?

**Porque ele é um barato!**

Diogo Brandão, 10 anos  
Salvador - BA

O Super-Homem voou  
para beijar a Mulher-  
Maravilha, mas caiu e se  
machucou. Por quê?

**Trombou com o  
Homem-Invisível.**

Bruna Faro, 9 anos  
Por e-mail

Quem tem o corpo  
e a cabeça de ferro?

**O parafuso.**

Ana Carolina, 8 anos  
Ribeirão Pires - SP

EDITORA **Abril**

Fundador: VICTOR CIVITA  
(1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa  
(Vice-Presidente), José Roberto Guzzo, Maunzio Mauro

Presidente Executivo: Maunzio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Bastie

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal  
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes



Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato

Repórter: Julia Moróli

Editora de Arte: Priscila Afonso

Estagiária: Noêmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica

Preparador Digital: Dinei Balieiro

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lídia Izcson de Carvalho

e Marta Wolak Grosbaun

Colaboraram nesta edição: Roberta Viganó e Nelson Alves Jr.  
(texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti  
Serviços Editoriais: Wagner Barreira Depto. de Documentação e Abril Press: Grace de Souza

**PUBLICIDADE** Diretor de Publicidade: Eduardo Leite Gerente de  
Publicidade: Renato Resson Executivos de Negócios: Analucia Bertola e João  
Eduardo Dias Diretor de Publicidade Regional: Jacques Balsi Ricardo  
Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ) Coordenadora: Juliana de Moura  
**NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE** Diretor: Pedro Codognotto Gerentes de  
Vendas: Cláudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO**  
Diretor de Marketing: André Felipe D'Amato Gerente de Produto: Priscila  
Pezato Consultores de Negócios: Mônica Viotto e Tiago Afonso **MARKETING**  
**PUBLICITÁRIO** Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu  
Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques **PLANEJAMENTO E**  
**PROCESSOS** Coordenador de Projetos: Renato Cagno Assistente de  
Produto: Eduardo Leite Scutellaro **ASSINATURAS** Diretora de Operações de  
Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos Diretor de Vendas: Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar,  
Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5296 Publicidade: (11) 3037-  
5000, Central: (11) 3037-6564 Classificados: 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700  
www.abril.com.br Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo  
Horizonte-MG - R. Fernandes Turmino, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31)  
3282-2630, fax: (31) 3282-8703 Blumenau-SC - R. Floriano, 279, Bairro da Velha, CEP  
89036-150, M. March Representações Ltda., tel.: (47) 329-3821, fax: (47) 329-6191 Brasília-DF  
- SCN, Q 1 Bloco Edício Brasília Torre Center 14, A, sala 1408, CEP 70710-902, tel.: (61) 315-  
7554/5556/57, fax: (61) 315-7558 Campinas-SP - R. Conceição, 233, 26º andar, c. 2613/2614,  
CEP 13010-916 C2 Press Com e Representações Ltda., telef.: (19) 3233-7175 Cuiabá-MT - R.  
Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda.,  
telef.: (65) 3027-2772 Curitiba-PR - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sis. 601.602, Centro  
Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/3040/50/80, fax: (41) 252-7110 Florianópolis-SC -  
R. Manoel Sidero da Silva, 610, s. 301, CEP 88062-060, Comercial V e Lagoa, Lagoa da  
Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 Fortaleza-CE - Av. Desembargador Moreira,  
2020, sis. 604.625, Alcega, CEP 60170-002, Minissolun Representações e Negócios em Meio  
de Comunicação, telef.: (85) 264-3939 Goiânia-GO - R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP  
74120-020, Mídia West Representações Ltda., tel.: (62) 215-3274/3309, telef.: (62) 215-5158  
Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1406, Centro, CEP 89201-250, via Mídia Projetos  
Editoriais MTL e Redes. Ltda., telef.: (47) 433-2725 Londrina-PR - R. Adalmar Regina  
Cunha, 392, Id. das Américas, CEP 86076-120, Press Representações e Publicidade, telef.:  
43) 3357-1122, fax: ramal 24 Manaus-AM - Av. Joaquim Nabuco, 2074, 2º andar, Centro, CEP  
69020-070, Paper Comunicações, telef.: (92) 233-1892/231-1938 Porto Alegre-RS - Av.  
Carlos Gomes, 1155, s. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3327-  
2855 Recife-PE - R. Ernesto de Paula Santos, 187, s. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330,  
Multirastas Publicidade Ltda., telef.: (81) 3327-1597 Ribeirão Preto-SP - R. João Penteado,  
190, CEP 14075-010, Interimédia Redes e Fuzil S.C. Ltda., tel.: (16) 635-9630, telef.: (16) 635-  
9233 Rio de Janeiro-RJ - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial  
Mourisco, CEP 22250-040, telef.: (21) 2513-2448 Salvador-BA - Av. Tancredo Neves, 805, s.  
402, Ed. Espaço Empresarial, Prt. CEP 41820-021, AGM Consultoria Public. e Representação  
Ltda., telef.: (71) 341-4994/4996/1765 Vitória-ES - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, Ibo 42,  
Santa Lúcia, CEP 29055-916, CL Arte Propaganda e Marketing Ltda., telef.: (27) 3325-3329

**PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL** Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Veja Regiões  
**Negócios:** Exame, Você S/A, Jovem, Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Pica-Pau,  
Reverso, Simpsons, Spawn, Witch, Capricorn, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Est. o de Vida,  
Menessim, Manequim Nova, Nova **Turismo e Tecnologia:** Aventuras na História, Guia  
Quatro Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Revista das  
Sei Gírias, Superinteressante, Viagem e Turismo, V.p. **Casa e Bem-Estar:** Arquitetura e  
Construção, Boa Forma, Boris Fuocos, Casa Calada, Cozinha, Saúde!, Vida Simples  
**Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo!, Faça e Venda, Minha Novela, Terti, Viva Mais!  
Fundação Victor Civita: Nova Escola

**RECREIO** (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 231, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A.  
**Assinatura:** Sua satisfação e a sua garantia: você pode interromper a assinatura a qualquer  
momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor  
correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial apor-  
tado. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca.  
Solte-se ao seu formoso. Distribuída em todo o país pela Dnsp S.A. Distribuidora Nacional de  
Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código CIMP - 12788/1.  
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 0807-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.  
www.abril.com.br

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 8º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

**IVZ**

**FIPP**

**ANER**



Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maunzio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazza,  
José Wilson Amaral, Pascoal, Valtier Pasquini





# Fique de olho

Será que você consegue descobrir duas abelhas iguais nesta colméia?

Resposta na  
página 42.

ALEXANDER





**ESCREVA PARA  
A GENTE:**

**Revista  
RECREIO**

Av. das Nações  
Unidas, 7221

• 8º andar

São Paulo • SP

CEP 05425-902

E-mail:

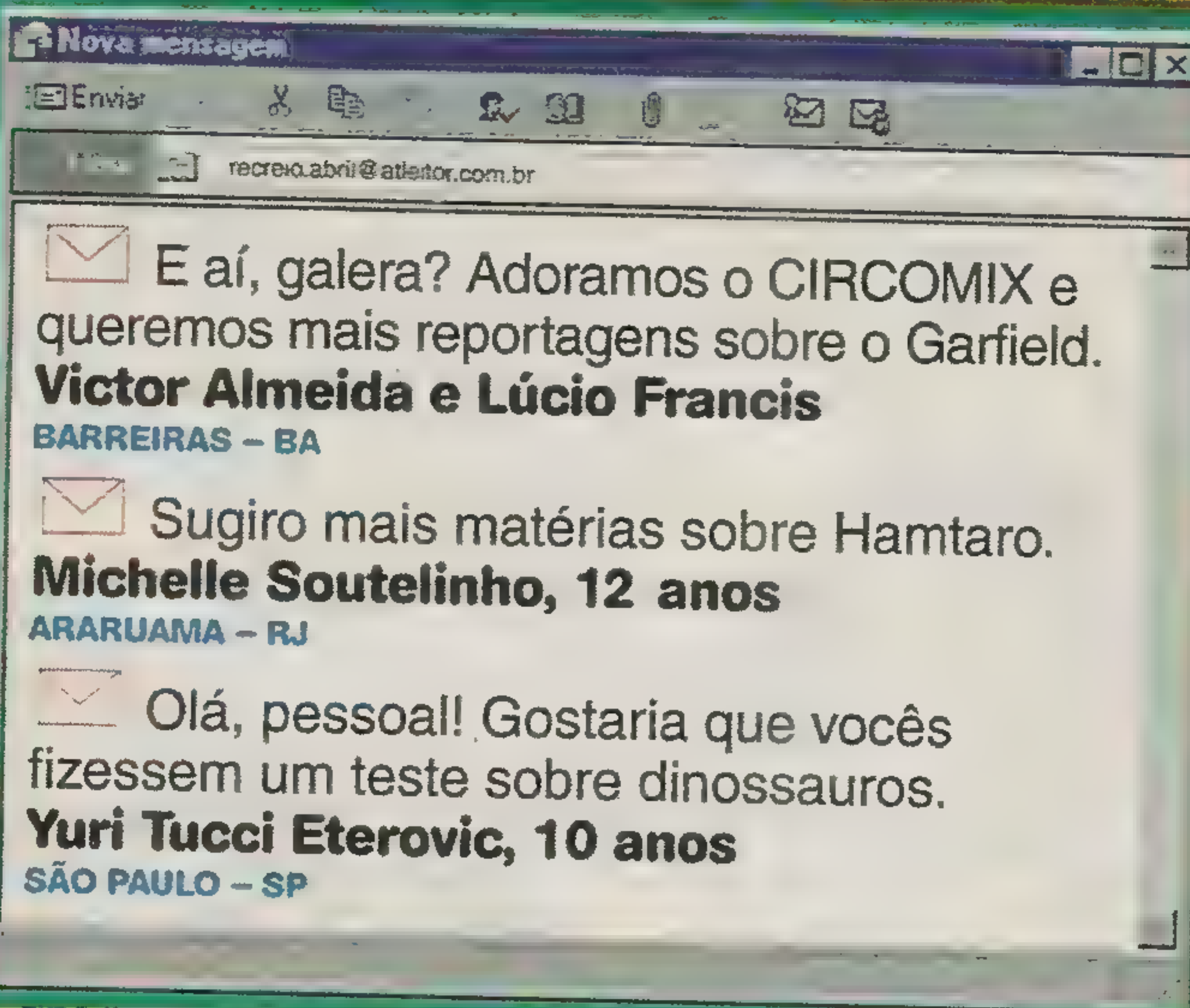
recreio.abril@  
atleitor.com.br

Amo todas as  
reportagens da revista  
e estou adorando  
as aventuras do  
CIRCOMIX. Quero  
saber mais sobre o  
soluço e sugerir uma  
matéria com os atores  
de Harry Potter.

**PAULA CAROLINA PEREIRA**  
ITANHAÉM - SP

O Ruan, de 11 anos, e seu pai  
passaram as férias em Guarapari  
e tentaram pregar uma peça  
em todo mundo.

PIUMHI - MG



O Pedro Sanches  
de Frias, de 7 anos,  
e seu labrador Mel  
são grandes amigos.

SÃO PAULO - SP



O Renan Boiko  
adora piadinhas  
e curiosidades.

RIO DE JANEIRO - RJ

A Daniela Vicente,  
de 10 anos, diz que  
adora a RECREIO!

SALVADOR - BA

Olá! Não perco  
nenhuma edição  
da RECREIO! Gostei  
muito da matéria  
sobre os Cavaleiros  
do Zodíaco e queria  
bonecos dos  
inimigos dos aliens  
do CIRCOMIX.

**IZAÍAS SOUSA SILVA JR.**  
MORENO - PE







O Dexter e a Dee Dee não param de brigar nem no desenho do Cristiano, de 12 anos.

REGISTRO - SP

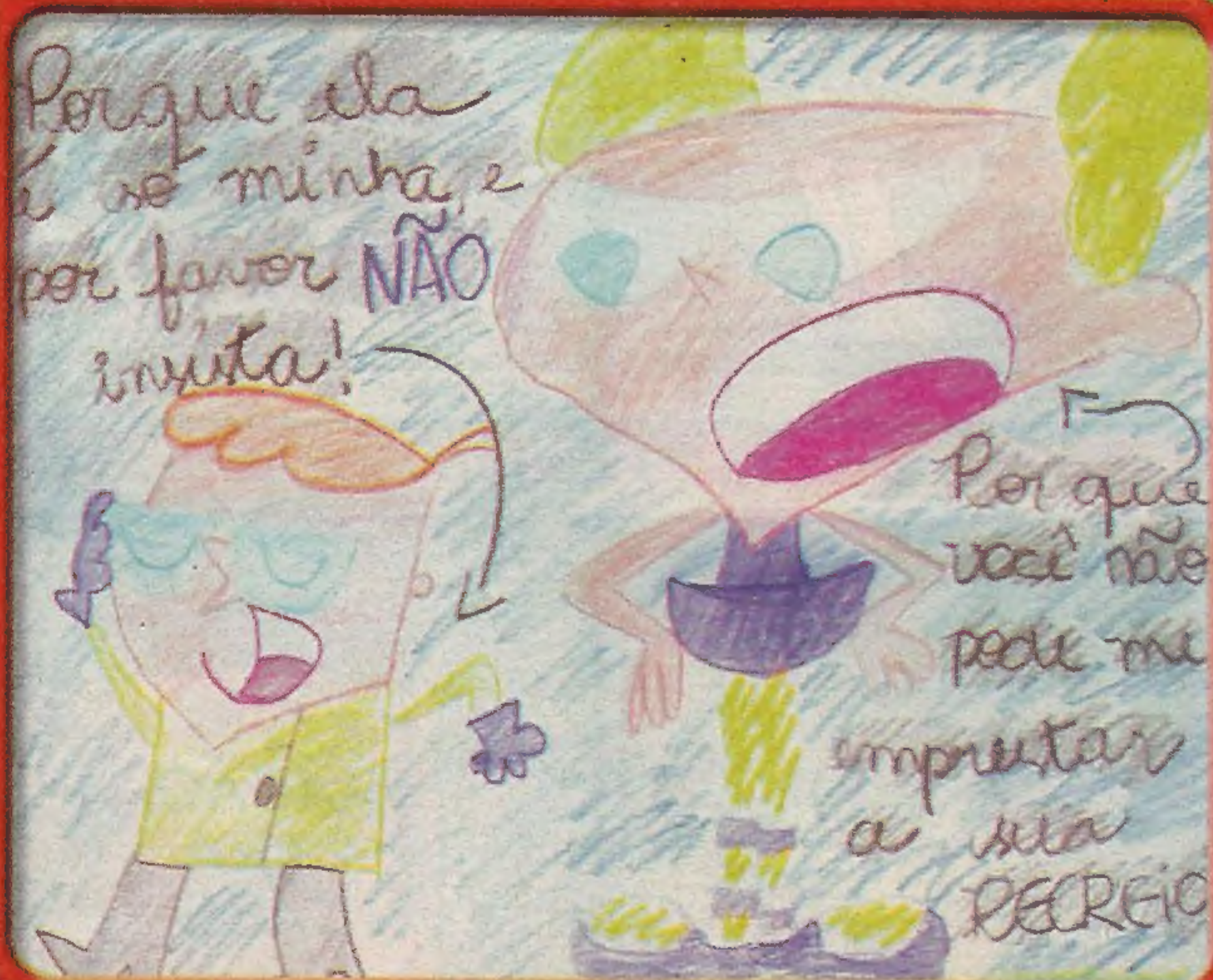
O Alessander Fernando ama a RECREIO e fez este desenho animal!

BELO HORIZONTE - MG



O Rodrigo Carvalho caprichou no Tchampom.

PORTO ALEGRE - RS



E aí, pessoal? Tenho uma sugestão: por que vocês não fazem uma reportagem sobre skatistas, falando sobre as manobras aéreas e as mais difíceis?

RAFAEL JOSÉ  
PIGNATARI DE LIMA  
MOGI DAS CRUZES - SP

Gostaria de encontrar uma linha de material escolar da RECREIO.

GUSTAVO PISCITELLI  
LIMEIRA - SP

Olá! Adoro fazer testes, especialmente sobre animais.

LETÍCIA FRIZZARINI  
SÃO PAULO - SP

Esta é a Laísa Fernandes Destro, de 8 anos.

RIBEIRÃO PRETO - SP



Este é o Scooby do Murilo Teixeira Diniz.

SÃO JOSÉ DO VALE DO RIO PRETO - RJ





# TIRINHAS!!

Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Bichos



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Fred Wagner

Mamãe Ganso



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters

## SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

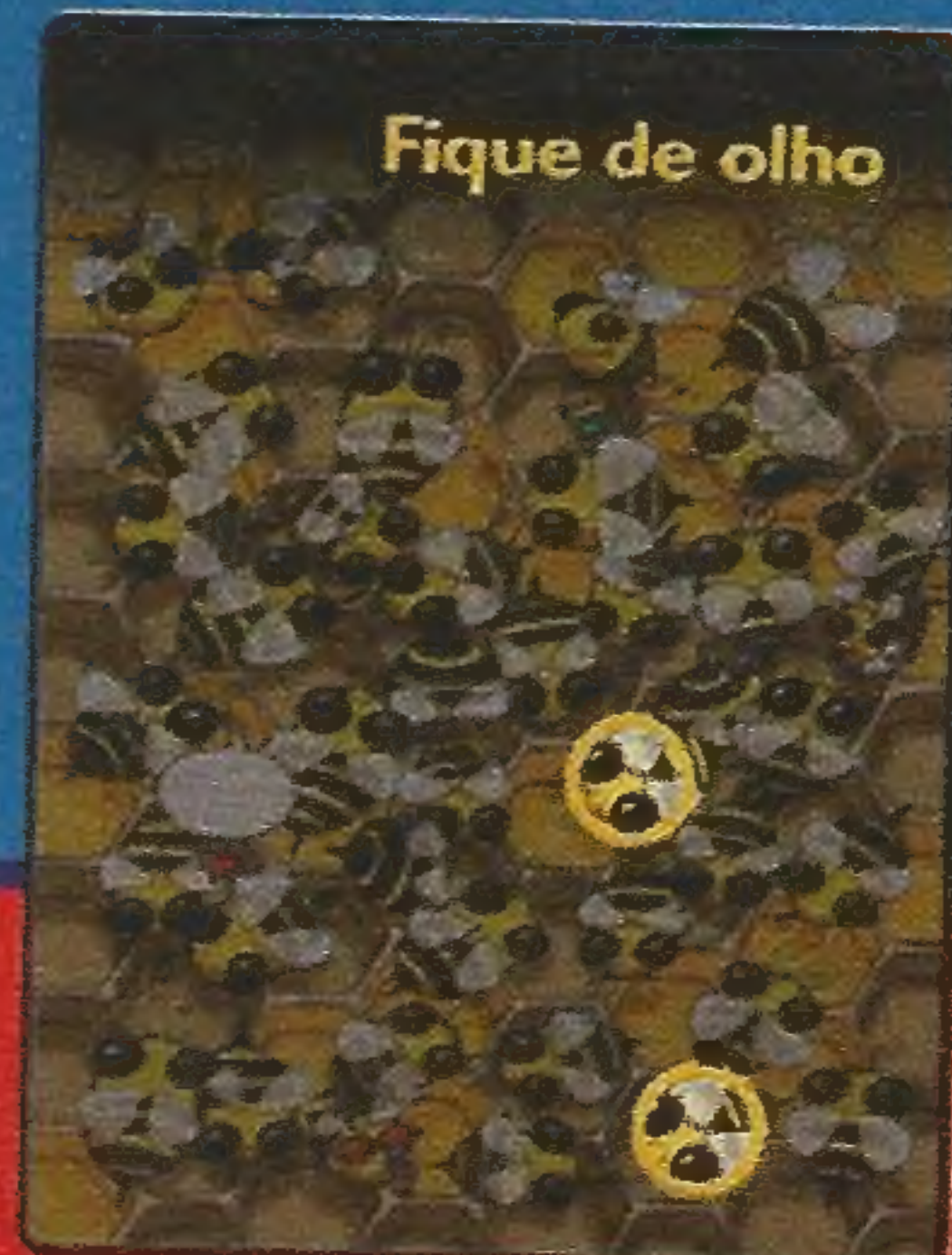
Páginas 20 e 21



Página 26



Página 39





# Vai começar uma disputa de arrepiar.

Vêm aí as Cartas Circomix e novos personagens para você colecionar.

wgcomunicação



## NA PRÓXIMA EDIÇÃO:

- Ganhe as primeiras 28 Cartas Circomix e comece a jogar com os seus personagens.
- Saiba mais sobre o vôlei, um esporte olímpico que empolga toda a turma.
- Quebre a cabeça com passatempos incríveis.

São 82 cartas imperdíveis com a turma mais atrapalhada do Universo e três personagens aterrorizantes e muito engraçados. Não perca!

# CIRCOMIX

Uma coleção de outro mundo

# RECREIO

Toda quinta, nas bancas.



# DO FUNDO DO MAR DIRETAMENTE PARA AS BANCAS!

Disney · PIXAR

PROCURANDO

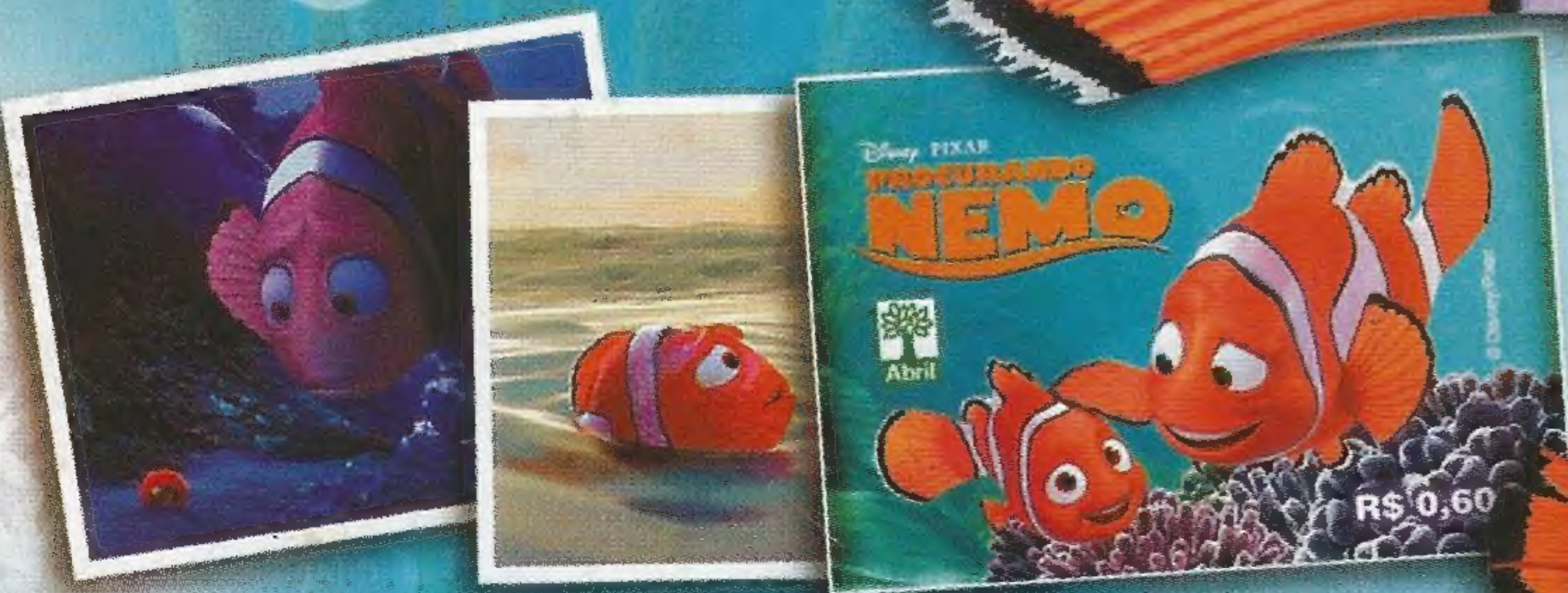
NEMO



144 figurinhas  
espetaculares  
com as mais belas  
cenas do maior  
filme Disney dos  
últimos tempos!

Álbum:  
só R\$ 2,95

INÉDITO!  
Pela primeira  
vez no Brasil!



Envelope com 4 figurinhas autocolantes:  
só 60 centavos cada!